



EQUIPE AMATEUR 3

Note cheval

Date	
Concours	

Equipe	
Cheval	
Longeur	
Club	

Table de juge	
Epreuve n°	
Manche	

1	
2	
3	
4	
5	
6	

Note	Critère	Validé	Non	Remarques	Note
1 à 4	Absence de défauts majeurs (carences majeures dans l'impulsion / risque pour les voltigeurs)				
4,1 à 5	Régularité (longueur des foulées majoritairement égales / allure & vitesse régulière / galop constant mais plat - <i>très faible temps de projection</i> - ou très précipité) / Pas peu actif				
5,1 à 6	Franchise (galop à 3 temps avec un temps de suspension identifiable ou bien pas actif / rythme régulier, posé des pieds toujours correct, cheval « posé » sur le mors)				
6,1 à 7	Souplesse / Décontraction / Qualité du contact (cheval décontracté / accepte les sollicitations du longeur / contact constant sur les rênes fixes et la longe / Pont de l'engagement)				
7,1 à 8	Impulsion (Réel désir de se porter en avant / poussée des postérieurs transmise intégralement vers l'avant / postérieurs viennent sous le centre de gravité du cheval, allègement de l'avant main / début d'abaissement des hanches / cheval redressé pendant la plupart du temps de la performance) / Cheval se méjuge				
8,1 à 9	Rectitude (cheval incurvé / le rachis du cheval épouse la courbure du cercle / répartition égale du poids sur les deux côtés)				
9,1 à 10	Rassembler (abaissement des hanches et élévation de la nuque permanente / galop de travail avec un net temps de projection & dans un bon équilibre, foulées montantes / vers une élévation du garrot sur toute la durée de la prestation)				

Note du cheval /10

Note de la prestation de longe /10

- ◆ Qualité du contact
- ◆ Utilisation des aides
- ◆ Relation cheval / longe

Déductions

Total cheval /10

(Moyenne note finale du cheval 75% + note de longe 25%) - déductions

Remarques

Juge :

Signature :