



## NOTICE d'utilisation de la grille Hunter Equitation et Combiné



### CAVALIER

<b>Attitude-Equilibre :</b> 2, -2,5 ou -3 points de contact en fonction de la morphologique du cheval ainsi que des exigences du parcours. Etriers au tiers du pied, pas de point de fixation par les genoux ou les rênes, mains devant soi, haut du corps légèrement en avant de la verticale	<b>/10</b>
<b>Aisance et liant - Fonctionnement du cavalier :</b> Solidité, fixité, absence de mouvements parasites, souplesse du cavalier <b>Regard :</b> regard haut à l'abord et au planer, anticipation du regard, discréption pour savoir sur quel pied on est, orientation du haut du corps.	<b>/10</b>
<b>Emploi et discréption des aides :</b> sobriété dans l'usage des jambes, de la main et de l'assiette, stabilité du haut du corps, coups de talons et de cravache à éviter. Contact dur, irrégulier	<b>/10</b>

### PARCOURS

<b>Réalisation des difficultés (40 pts à diviser par le nombre de difficultés) sauf pour les GRAND PRIX</b>	
Contrats de foulées / Imposés : Passages imposés, transitions, saut au trot...	<b>/40</b>

#### **Tracé : pénalités : de 1/4 de points en 1/4 de points**

Courbes	Dessin des courbes adaptées (taille du cercle unique)	<b>/10</b>
Incursion	Pli interne, sans "encolure tordue"	
Désuni	Galop à juste dans les courbes et en ligne droite	
A faux	Galop à juste dans les courbes	
Rectitude	Dans les zones de plat	

#### **Abords : de 1/4 de points en 1/4 de points**

Abord : Près ou grand, "petit pied" ou saut dangereux, changement de pied dans la zone d'abord proche (en amateur uniquement)	<b>/10</b>
Centrage : saut au milieu. En maniabilité, il peut être imposé de sauter en biais, sur la droite ou la gauche de l'obstacle.	

#### **Cadence – Allure : de 1/4 de points en 1/4 de points**

Le cercle de départ doit permettre d'installer une cadence qui doit être maintenue sur l'ensemble du parcours, où des modifications d'amplitude peuvent intervenir.	<b>/10</b>
Ne conserve pas l'allure      Rester au galop (sauf lorsqu'il y a un imposé)	

**TOTAL PROVISOIRE**      **/100**

### A DEDUIRE

Barres : valeur de l'imposé et des contrats, sauf en GRAND PRIX : barre et tout contrat non réalisés sont à 5 points quel que soit le nombre de contrat.	<b>/100</b>
Refus - Cercle de départ ou d'arrivée non effectué ou 2 cercles de départ : <b>-10 points</b>	
<b>3 refus éliminatoires</b>	
Cheval : défense-soumission-stabilité cheval trop chaud qui rue, défense qui ne peut être imputée à l'utilisation des aides du cavalier : <b>de : -0,25 à -5 points maximum</b>	
Etat du poney/cheval - Toilettage et tenue du cavalier - pendants d'étrivières de : <b>-0,25 à -5 points maximum</b>	

**TOTAL HUNTER**      **/100**

**Nombre de points obtenu en CSO à déduire**

**Temps du CSO**

**TOTAL GENERAL**      **/100**

**CLASSEMENT**

