



LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL

Club A - Club 3

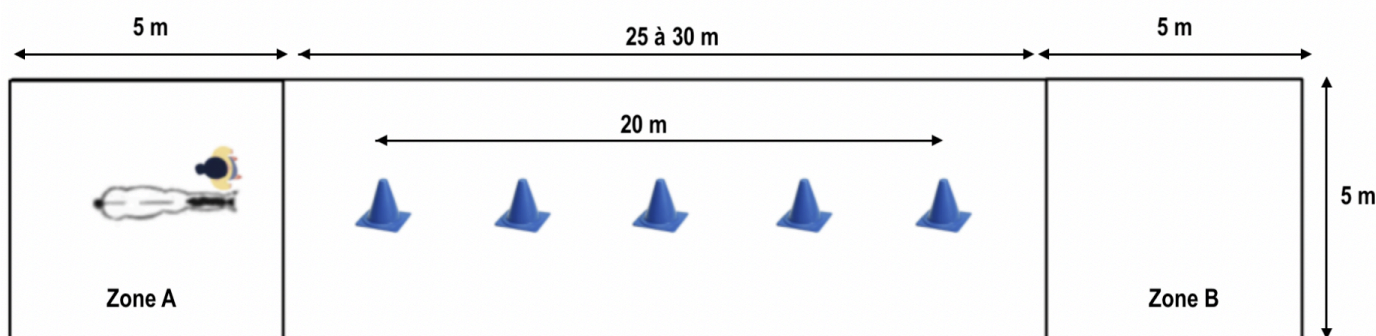


N°14 A - Le slalom

Équipement : 5 plots. Une zone de contrôle est définie.

Temps autorisé : 40 secondes

Descriptif : Le cavalier et le poney/cheval effectuent ensemble un parcours en slalom sans renverser de cônes et en respectant les objectifs de chaque contrat de point. En cas d'erreur de parcours ils reprennent là où l'erreur a été commise. Le slalom débute à volonté par la droite ou la gauche du premier cône, sauf choix précis imposé par l'organisateur.



Contrat 10 points : Avec licol et longe. Au départ, le cavalier et le cheval/poney sont arrêtés dans la zone A, ils effectuent le slalom à allure libre puis s'arrêtent dans la zone B.

Contrat 15 points : En liberté. Au départ, le cavalier et le cheval/poney sont arrêtés dans la zone A, ils effectuent le slalom à allure libre puis s'arrêtent dans la zone B.

Contrat 20 points : En liberté. Au départ, le cavalier et le cheval/poney sont arrêtés dans la zone A, ils effectuent le slalom à allure libre puis opèrent un demi-tour dans la zone B et effectuent à nouveau le slalom et viennent s'arrêter dans la zone A.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé en moins de 30 secondes avec fluidité (sans pénalité et sans usage excessifs des outils et de la pression - valable pour les 3 contrats).

Pénalités de temps: - 2 points par seconde de temps dépassé jusqu'à ce que le score soit à zéro.

Pénalités de parcours:

- Si le cavalier sort de la zone matérialisée, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro.
- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied du poney/cheval en dehors de la zone de matérialisée : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone matérialisée: contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick et/ou la longe : -2 points par toucher.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.