



# EQUIPE AMATEUR 3

## Programme libre -Note artistique

Date	
Concours	

Table de juge	
Epreuve n°	
Manche	

Equipe	
Cheval	
Longeur	
Club	

1	
2	
3	
4	
5	
6	

### Considération du cheval /10

- ♦ Sélection d'éléments et de séquences en harmonie avec le cheval, en terme de poids, composition et équilibre
- ♦ Exercices ne surchargeant pas le cheval

### Structure

#### Variété des positions /10

- ♦ Variété des positions (encolure, surfaix, croupe, hauteur, flanc intérieur, flanc extérieur, dos)
- ♦ Présence d'originalités
- ♦ Surutilisation d'une position

Positions	Encolure	Surfaix	Dos	Croupe	Hauteur	Côté intérieur	Côté extérieur

#### Variété des orientations /10

- ♦ Variété des orientations (avant, arrière, intérieur, extérieur, le long du cheval, en travers du cheval, rotation)
- ♦ Présence d'originalités
- ♦ Surutilisation d'une orientation

Orientations statiques	Face avant	Face arrière	Face interne	Face externe
Orientations dynamiques		Le long du cheval		En travers du cheval

#### Variété des figures /10

- ♦ Variété des figures (cf code de pointage)
- ♦ Présence d'originalités
- ♦ Surutilisation d'un type de figure hors propos artistique

1	2	3	4	5	6	7
Assis/ A genoux/ Couché	Debout	Equilibre/ poirier/ planche	Souplesse	Sauts/ sorties/ élans	Rotations/ roue/ roulade	A terre - A cheval/ montoirs

### Chorégraphie

#### Projet artistique /10

- ♦ Richesse du propos artistique
- ♦ Originalité des transitions
- ♦ Continuité des transitions

#### Exploitation d'éléments scénographiques et musicaux /10

- ♦ Musique en lien avec le projet artistique
- ♦ Costume en lien avec le projet artistique
- ♦ Thème/univers cohérent

#### Engagement moteur /10

- ♦ Prise de risque volontaire et complexité des figures
- ♦ Complexité de la gestuelle
- ♦ Fluidité des transitions

#### Engagement émotionnel/10

- ♦ Interprétation des différents éléments musicaux
- ♦ Expression

### Déductions

### NOTE ARTISTIQUE DU PROGRAMME LIBRE /10

Moyenne des 8 notes - déductions

Juge :

Signature :