



**FEUILLE DE JUGEMENT MANIABILITÉ CHRONOMETREE**

**AMATEUR 2 JUNIOR** Conduite à 1 ou 2 mains au choix

**MAIN DROITE**

**MAIN GAUCHE**

**DEUX MAINS**



Date du concours :

Juge :

Cavalier :

Cheval :

N°	DISPOSITIFS	PENALITES ou BONUS	PENALITES À +5 secondes Bonus à -5 secondes	PENALITES À +20 secondes
	ABREUVOIR		Objet insuffisamment levé, mal reposé ou renversé	Objet tombé
	ANNEAU		Anneau non déposé dans le bidon <b>BONUS : si anneau saisi et reposé dans le bidon</b>	Anneau manqué S'aider de la main
	BARRAGE DES TASSES		Tasse mal posée Exécution à l'arrêt	Piquet renversé Tasse tombée
	CARRE		Barre tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	CHAPEAU		Chapeau mal posé	Piquet renversé – Chapeau tombé Ne pas sortir en marche arrière entre les fanions
	CONTRE-BAS		Changement d'allure	
	CONTRE-HAUT		Changement d'allure	
	COULOIR MUSICAL		Barre tombée - Pied sorti	Ne pas faire tinter la cloche 4 pieds sortis - Ne marque pas l'arrêt Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière
	ENCLOS À BESTIAUX		Par section de barres tombées Pied sorti	4 pieds sortis
	FAIRE TOMBER UN OBJET		<b>BONUS : si objet tombé</b>	S'aider de la main ou du pied
	HUIT		Bidon déplacé	Bidon tombé
	PRISE DE LANCE		Lance mal prise	Lance manquée
	POSE DE LANCE		Lance mal reposée	Lance à terre, non reposée dans le bidon ou ressortie
	PASSAGE D'EAU		Barre ou partie du dispositif déplacé Pied sorti	4 pieds sortis
	PASSAGE LATERAL		Barre tombée	Ne pas garder les 2 pieds de chaque côté de la barre
	PASSERELLE		Barre tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	PORTE		Lâcher la porte Heurter la porte	Ne pas refermer la porte
	RECULER		Barre tombée Pied sorti	Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière 4 pieds sortis
	SAUT		Barre tombée	
	SLALOM EN LIGNE		Piquet tombé	
	SLALOM PARALLELE		Piquet tombé	
	TRANSPORTER UN OBJET		Ne pas déposer l'objet au point B	Lâcher l'objet
	TREFLE		Bidon déplacé	Bidon tombé
	<b>Autres fautes</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1<sup>ère</sup> Erreur de parcours</li> <li>▪ 1<sup>er</sup> Refus, volte, dérobé</li> <li>▪ Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée</li> <li>▪ Partir avant la cloche ou après le temps imparti</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tout dispositif renversé</li> </ul>
	<b>Autres fautes à +2 secondes</b>		<b>Utilisation de la voix</b>	<b>Cheval encapuchonné</b>
	<b>Élimination</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2<sup>ème</sup> erreur de parcours</li> <li>▪ 2<sup>ème</sup> refus, volte, dérobé sur l'ensemble du parcours</li> <li>▪ Ne pas passer entre les fanions</li> <li>▪ Si changement de tenue de rênes ou de main par rapport à la reprise de travail</li> <li>▪ Sorti du terrain – Traverser un dispositif non franchi - Couper la ligne d'arrivée en cours de test</li> <li>▪ Défense ou brutalité - Non-respect de l'ordre de passage</li> <li>▪ Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure - Qui traverse un dispositif une fois entré en piste</li> </ul>	

<b>TEMPS REALISE</b>		<b>Signature du juge</b>	
<b>PENALITES</b>			
<b><u>TEMPS TOTAL</u></b>			