



FEUILLE DE JUGEMENT MANIABILITÉ A POINTS
CLUB ELITE
Conduite à 1 main



Date du concours :

Juge :

Cavalier :

Cheval :

| N° | DISPOSITIFS | Attribution Points | BONUS + 20 pts Si GALOP | POINTS du 1 ^{er} Passage | POINTS du 2 ^{ème} Passage | JOKER 200 Points | TOTAL |
|----|-----------------------------|--|----------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|---------------------|-------|
| | ABREUVOIR | 50 | | | | | |
| | ANNEAU | 120 | | | | | |
| | BARRAGE DES TASSES | 80 | | | | | |
| | CARRE | 70 | | | | | |
| | CHAPEAU | 150 | | | | | |
| | CONTRE-BAS | 50 | | | | | |
| | CONTRE-HAUT | 50 | | | | | |
| | COULOIR MUSICAL | 100 | | | | | |
| | ENCLOS À BESTIAUX | 120 | GALOP | | | | |
| | FAIRE TOMBER UN OBJET | 70 | GALOP | | | | |
| | HUIT | 70 | GALOP | | | | |
| | PRISE DE LANCE | 80 | GALOP | | | | |
| | POSE DE LANCE | 80 | GALOP | | | | |
| | PASSAGE D'EAU | 100 | | | | | |
| | PASSAGE LATERAL | 150 | | | | | |
| | PASSERELLE | 50 | | | | | |
| | PORTE | 90 | | | | | |
| | RECULER | 150 | | | | | |
| | SAUT | 50 | GALOP | | | | |
| | SLALOM EN LIGNE - 5P | 80 | GALOP | | | | |
| | SLALOM PARALLELE - 5P | 110 | GALOP | | | | |
| | TRANSPORTER UN OBJET | 70 | GALOP | | | | |
| | TREFLE | 110 | GALOP | | | | |
| | Fautes à – 20 points | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ne pas passer entre les fanions | | | | | |
| | Fautes à – 5 points | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Refus, volte, dérobé ▪ Conduite à 2 mains, utilisation de la 2^{ème} main ou changement de main ▪ Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée ▪ Partir avant la cloche ou après le temps imparti | | | | | |
| | Fautes à - 2 points | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Utilisation de la voix ▪ Cheval encapuchonné | | | | | |
| | Élimination | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 3^{ème} refus, volte, dérobé sur l'ensemble du parcours ▪ 3^{ème} Conduite à 2 mains, utilisation de la 2^{ème} ou changement de main ▪ Sorti du terrain – Traverser un dispositif non franchi - Couper la ligne d'arrivée en cours de test ▪ Défense ou brutalité - Non-respect de l'ordre de passage ▪ Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure - Qui traverse un dispositif une fois entré en piste | | | | | |

| | | | |
|---------------------------|--|--------------------------|--|
| TEMPS REALISE | | Signature du juge | |
| PENALITES | | | |
| <u>TEMPS TOTAL</u> | | | |