



REGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE 2026

GRAND TOURNOI



PONY GAMES - HORSE BALL TIR A L'ARC A CHEVAL - PADDOCK POLO

DU 15 AU 17 MAI 2026 – LAMOTTE-BEUVRON (41)

Période de qualification	Clôture
Du 11 mai 2025 au 26 avril 2026 Horse Ball Club Seniors : du 1^{er} septembre 2025 au 26 avril 2026	Lundi 27 avril 2026

Le Grand Tournoi, rendez-vous des sports équestres collectifs, regroupe les Championnats de France Club : Pony Games, Horse Ball, Tir à l'Arc à Cheval et Paddock Polo.

SOMMAIRE

Conditions générales	2
Conditions générales de participation	3
Conditions générales de qualification	3
Conditions de participation	4
Conditions de qualifications	6
Déroulement et organisation	9

Conditions générales

Pour tout ce qui ne figure pas au présent règlement, il est fait application des règlements nationaux FFE en vigueur, Dispositions Générales et Dispositions Spécifiques de Horse Ball, de Pony Games, de tir à l'arc et Paddock Polo complétés par les rectificatifs publiés sur www.ffe.com

Toisage

Des contrôles de toisage seront réalisés au cours de la compétition. Un équidé toisé hors taille sera immédiatement disqualifié de l'ensemble de la compétition. L'équipe de cet équidé sera déclarée perdante du match ayant provoqué le contrôle du toisage de celui-ci.

Déroulement

L'organisateur se réserve la possibilité de changer le système de championnat en fonction du nombre d'engagés, d'annuler, de grouper ou de dédoubler certaines épreuves.

Selon le nombre d'engagés après clôture, certains championnats pourront se dérouler sur 2 ou 3 jours.

Dans tous les cas, le label "championnat de France" sera supprimé de l'épreuve si elle comporte moins de 3 partants à l'issue de la clôture. L'organisateur décidera ensuite s'il souhaite ou non maintenir l'épreuve à sa charge.

Conditions

Pour le pony-games, l'accès à un championnat est conditionné par un nombre de points minimum à obtenir dans la discipline et la division du championnat visé.

Club Pony & Club	Points Indices			
	1 ^{er} quart	2 ^{ème} quart	3 ^{ème} quart	4 ^{ème} quart
Tout indices	20	10	5	0

Epreuves	Coefficient
Toutes épreuves Pony-Games	1
PMG	2

Circuit	Nombre d'étapes maximum prises en compte	Coefficient
Départemental	5 par cavalier	2

Vos points = les points Indices x le coefficient épreuve (x coefficient circuit)

Conditions générales de participation

Pour toutes les épreuves, l'engageur est responsable de ses engagements ainsi que du respect de l'ensemble des dispositions réglementaires, et notamment de la validité des conditions de qualifications et de participations des joueurs/joueuses, chevaux/poneys, entraîneurs et/ou soigneurs.

PARTICIPATION CAVALIER

Deux participations sont autorisées dans deux championnats différents **avec au maximum une seule participation autorisée par discipline.**

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un cavalier engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Pour toutes les qualifications et pour le Grand Tournoi, le cavalier doit être titulaire de la licence fédérale de compétition FFE en cours de validité le jour de l'épreuve. Il doit avoir le niveau de galop requis le jour de l'engagement.

PARTICIPATION EQUIDE

Un même poney / cheval ne peut en aucun cas jouer dans plus d'une équipe par jour et sur l'ensemble du Grand Tournoi sauf les poneys A dans les épreuves Club A en Horse Ball et Paddock Polo qui sont autorisés à participer dans deux équipes sur l'ensemble du Grand Tournoi et règlement particulier des championnats de Pony Games.

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un poney/cheval engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Equidé : pour toutes les qualifications et pour le championnat, le poney/cheval doit être enregistré sur la liste FFE. Si c'est un poney, sa taille doit être enregistrée.

Conditions générales de qualification

Les épreuves des Championnats Nationaux ne sont pas comptabilisées.

En Pony-games et Paddock Polo au maximum 50% de cavaliers étrangers sont autorisés par équipe engagée.

Qualification clubs adhérents DROM-COM et étrangers :

Les clubs peuvent demander une autorisation de participer aux épreuves du Grand tournoi pour leurs cavaliers titulaires d'une LFC sans condition de qualification. Cette autorisation est accordée par la DTN.

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement de cavalier jusqu'au mardi minuit de la semaine du championnat dans les conditions suivantes :

- Présentation d'un certificat médical,
- 50€ de pénalité par changement.

Ces modifications ne peuvent entraîner aucun changement une fois la répartition dans les différents niveaux de poules nationales effectuée

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement de cheval dans les conditions suivantes :

- le déclarer le 14 mai, auprès du secrétariat sportif du Grand Tournoi, jusqu'à 14h00 maximum
- Avoir vérifié que le nombre de participations sur le Grand Tournoi de l'équidé remplaçant est également respecté sous peine de disqualification ;
- Savoir que l'équidé déclaré forfait est définitivement écarté du Grand Tournoi sauf pour les équidés montés par des concurrents DOM COM ;
- S'acquitter de 50€ de pénalité par changement, sauf pour les équidés montés par des concurrents DOM COM.

Conditions de participation



HORSE-BALL

Catégories	Age en 2026	Equidé
Club A Moustiques	8 ans et moins	A maxi
Club A Poussins	9 /10 ans	A maxi
Club Poney Benjamins	11/12 ans	B et C
Club Poney Minimes	13/14 ans	C et D
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Espoirs	15/21 ans	D / E et F
Club Espoirs Féminines	15/21 ans	D / E et F
Club	15 ans et plus	D / E et F
Club Féminines	15 ans et plus	D / E et F
Club Major	27 ans et plus	D / E et F
Coupe NEO 4	10 ans et moins	A
Coupe NEO 3	11/14 ans	B et C
Coupe NEO 2	13/16 ans	C et D
Coupe NEO 1	15 ans et plus	D / E et F

Equipe

Au cours du Championnat, les équipes peuvent être composées de joueurs différents selon les matchs.

Surclassement

Les joueurs de 14 ans et moins (appartenant à la catégorie d'âge Minimes et moins), ne peuvent en aucun cas être surclassés dans des épreuves supérieures à Club Cadets. Le surclassement est interdit pour participer aux épreuves Club Espoirs et Club Espoirs Féminine.



PONY-GAMES

Participation Cavalier

Une participation autorisée en Pony Games. L'indice 2 est fermé aux cavaliers titulaires d'un diplôme d'enseignant BEES, BPJEPS, DEPJEPS, DESJEPS, AQA, Moniteur Equitation Attelage, Moniteur Equitation Western, CQP EAE et ATE.

Participations Poney

- 2 participations autorisées en équipe (mais dans une catégorie différente)
- 2 participations en Paire mais uniquement dans le même indice (mais dans une catégorie différente).
- Il n'est pas autorisé de participer une fois en paire et une fois en équipe.

(NB : Un poney ne peut pas se trouver sur 2 terrains/épreuves en même temps).



TIR A L'ARC A CHEVAL

Participations Cavalier

Un cavalier peut participer dans trois championnats de TAC. Une fois en individuel, une fois en équipe et une fois en paire.

Participations Poney

Se référer au règlement du TAC en vigueur.



PADDOCK POLO FFE / FFP



Catégories	Age Cavaliers en 2026	Equidé
Club A Benjamin	12 ans et moins	A
Club Open 3	15 ans et moins	D et E
Club Open 2	Ouvert à tous	D et E
Club Open 1	15 ans et plus	D et E
Club Open Elite	15 ans et plus	D et E

Participations Cavalier

Être titulaire d'une LFC Club FFE en court de validité.

Deux participations autorisées dans deux catégories différentes par journée de compétition. Possibilité de surclassement en épreuve Club Open 1 et Club Open Elite sur validation conjointe de la DTN de la FFE et celle de la FFP.

Une équipe peut comprendre jusqu'à 3 joueurs et 3 joueurs de réserve.

Participations Poney

Une équipe peut comprendre jusqu'à 3 chevaux et 3 chevaux de réserve.

Une seule participation autorisée sur le championnat.

Conditions de qualifications



HORSE-BALL

Qualifications

Une participation correspond à un engagement réglementaire dans une compétition officielle FFE de Horse Ball, que cet engagement corresponde à un match ou 2 demi périodes effectivement jouées.

Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

Club Jeunes

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

En moustiques, poussins, benjamins et minimes, les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

En Cadets et Espoirs, toutes les participations de horse ball enregistrées sur FFE CLUB SIF dans les épreuves concernées, ainsi que dans les circuits régionaux seniors et les épreuves des divisions amateur et pro, sont prises en compte.

	Catégories	Nombre participation minimum
Qualifications équipe	Moustique	4
	Poussin	4
	Benjamin	4
	Minime	4
	Cadet	4
	Espoirs	4
Qualifications cavalier	Toutes les catégories	2

Club Seniors

Les équipes Club Seniors, obtiennent leurs qualifications en disputant des rencontres du Circuit Régional Seniors dans l'épreuve Club. Il est nécessaire d'avoir disputé un minimum de 4 rencontres contre 3 adversaires différents la date de clôture des engagements (Article IV.2 du document « Organisation des Compétitions » disponible sur ffe.com).

Lors de l'engagement, le club engageur doit faire suivre le nom de son équipe par son CODE (disponible sur ffe.com).

Pour les cavaliers, toutes les participations de horse ball enregistrées sur FFE CLUB SIF sont prises en compte.

Un même cavalier ne peut jouer que dans une seule équipe.

Qualifications équipe	Catégorie	Nombre participation minimum
	Club	4 contre 3 adversaires différents
Qualifications cavalier		2

NEO

Ces épreuves sont fermées aux cavaliers engagés dans une épreuve de la division Club du Grand Tournoi 2026.

***Exemple :** un cavalier engagé au Grand Tournoi dans l'épreuve de horse ball Benjamin n'est pas autorisé à concourir dans l'épreuve NEO 3.*

Pour tous les championnats, à compter de la date de clôture des engagements, une équipe déclarant forfait est pénalisée de 10 points sur son indice.

Rappel Règlementaire

Conformément au Règlement de Horse Ball (Art 4.6 - Conditions de participation) :

- les joueurs titulaires d'une LFC Amateur et inscrit sur le RJP* sont autorisés dans les catégories Club Espoirs, Club Espoirs Féminine et Club Pony Cadets.

** Répertoire des Joueurs Pro*



PONY-GAMES

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par la participation en Pony Games en Club et/ou Club Pony, en paire et/ou en équipe. Les qualifications sont individuelles.

Un cavalier qui totalise 45 points en indice Elite à compter du 1^{er} janvier 2026 ne peut s'aligner qu'en indice Elite.

Championnats en Paire	Catégories	Age en 2026	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers (50% obtenus dans l'indice)	Qualification poney
	Club A Moustique	8 ans et moins	A	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Poussin	10 ans et moins	AB	2	30 pts	Libre
				1	60 pts	
	Club Poney Benjamin	12 ans maxi	AB	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Minime	9 à 14 ans maxi	BCD	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Cadet	11 à 16 ans maxi	BCD	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Junior	13 ans à 18 ans	BCDEF	2	30 pts	
				1	60 pts	

Championnats Equipe	Catégories	Age en 2026	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers (50% obtenus dans l'indice)	Qualification poney
	Club Senior	26 ans et plus	BCDE	2	30 pts	Libre
				1	60 pts	
				Elite	80 pts	
	Club Major	40 ans et plus	BCDE	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club	15 ans et plus	BCDE	2	30 pts	
				1	60 pts	
				Elite	80 pts	



TIR A L'ARC A CHEVAL

Qualifications / Exclusion

Indice Elite

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 20 points.

Indice 1

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 15 points.

Indice 2

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 10 points.

Championnats	Catégories		Age en 2026	Equidé	Qualifications cavaliers
	Amateur Elite		-	BCDEF	20 pts
	Amateur 1	Junior et +	16 ans et plus		15 pts
		Cadet	15 ans et moins		
	Amateur 2	Cadet et +	15 ans et plus		10 pts
		Minimes	14 ans et moins		
	Amateur 1 Paire		-		15 pts
	Amateur 2 Equipe		-		10 pts

**PADDOCK POLO FFE / FFP****Qualification Cavalier**

Sans condition de qualification.

Qualification Equidé

Sans condition de qualification.

Déroulement et organisation

**HORSE-BALL****Répartition dans les poules nationales**

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE dans les différents niveaux de poules nationales. La compétition se déroule sur trois jours en championnat par élimination directe.

Le tirage au sort des rencontres Horse-Ball du 1er jour se fait de manière aléatoire, tout en évitant les confrontations entre clubs d'une même région.

Pour certaines poules, des têtes de série peuvent également être définies.

Cependant, dans certains cas, le système de championnat peut être mis en place. Dans ce cas, le classement est effectué conformément aux termes de l'article VI.1 du document « Organisation des compétitions » pour les épreuves Club Seniors et de l'article VI.2 pour les épreuves Club Jeunes (disponible sur ffe.com).

Pour les équipes Club Seniors, la répartition préliminaire est effectuée d'après le Classement National publié au mois de mai, en fonction des indices des équipes (du plus au moins élevé). Il y a intervention du calcul de l'indice lors des rencontres effectuées lors des finales

Club Seniors.

Pour les épreuves NEO, la constitution des équipes et la répartition est faite après la clôture des engagements par la FFE.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.

Arbitres

Selon le nombre d'équipes engagées dans un championnat de Horse-Ball (cf. tableau ci-dessous), le club engageur doit nommer un ou deux arbitre(s) titulaire(s) d'une licence pratiquant FFE en cours de validité, à mettre à disposition des responsables de terrain pour 2 à 3 matchs par jour, déterminés lors de la publication du planning.

Nombre équipes engagées / club	Nombre d'arbitres demandés
1 ou 2 équipes	Facultatif
3 ou 4 équipes	1
5 équipes et +	2

En cas de fortes chaleurs, le président du jury peut autoriser les arbitres et les coachs à porter un bermuda (short descendant jusqu'aux genoux).



PONY-GAMES

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.

Inspection vétérinaire

Pour toutes les catégories une inspection vétérinaire peut être organisée. Lieu et horaires à l'affichage. Tenue correcte. Poneys présentés en main et en filet, au pas et au trot, en ligne droite. Le président du jury, un membre du jury ou de la DTN peut autoriser ou non le poney à continuer le concours.

Déroulement

Chaque championnat se déroule sur trois jours en trois sessions par accumulation de points sauf éventuel système par poule. La DTN se réserve le droit de diviser une catégorie en cas de nombre d'engagés trop important (ex : Club Elite devient Club Elite et Club Elite excellence)

Chaque paire ou équipe doit fournir deux placeurs de matériel et un juge titulaires d'une licence pratiquant FFE en cours de validité.



TIR A L'ARC

Officiels de compétition

Chaque club ayant engagé dans un championnat de Tir à l'arc à cheval doit proposer un juge titulaire d'une licence pratiquant FFE en cours de validité, à mettre à disposition du jury.

Déroulement

Le championnat se déroule en trois tests.

Se référer au règlement de tir à l'arc à cheval en vigueur pour le déroulement, les pénalités et les modalités, les normes techniques des épreuves, la composition des paires et des équipes. Sur décision du Chef de piste et en accord avec le président de jury, les dispositifs supports peuvent être adaptées. L'ordre des épreuves peut être modifié sur décision du président de jury.

Les cavaliers éliminés, non partants, ou abandons lors d'un des tests ne pourront pas participer aux autres tests.

Championnats individuels

L'ordre de départ et les groupes seront communiqués avant la première étape.

Les groupes seront conservés sur les deux premières étapes. La troisième épreuve se fera dans l'ordre inverse de classement par groupe d'archers, paires ou équipe. Le président de jury a toute latitude pour modifier la composition des groupes ou l'ordre dans un souci de bon déroulement des épreuves.

Particularités

Une reconnaissance à pied est prévue avant chaque test sous l'autorité du chef de piste et en accord avec le président de jury. Une acclimatation aux éléments techniques du test de chasse, sous l'autorité du chef de piste et en accord avec le président de jury peut être effectuée. Les horaires seront communiqués la veille de chaque jour de compétition.

Classement final

Cf règlement de TAC.



PADDOCK POLO FFE / FFP

Déroulement

Chaque épreuve se déroule sur trois jours, deux périodes de 7 minutes maximums par jour. Selon les besoins de la compétition, un match pourra se dérouler sur une seule période.

Le tirage au sort de la première poule se fera en collaboration de la FFP et de la FFE après la clôture des engagements.

Les matchs se déroulent en Indoor dans le grand manège.

Répartition dans les poules nationales

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, une répartition des équipes pourra être faite après la clôture des engagements par une commission FFE/FFP dans différents niveaux de poules.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus la veille du premier match pour la réunion des chefs d'équipe. Le lieu et l'horaire de la réunion seront affichés à l'accueil.

Classement

Le décompte des points se fait de la façon suivante :

- match gagné : 2 points
- match perdu : 0 point

En cas de match nul entre deux équipes, le départage se fera par une séance de tir au but de type "mort subite" : chaque joueur de chaque équipe doit tirer successivement jusqu'à une

différence de goal marqué :

- Tir à 15 m pour les Club A Benjamin et Club Open 3
- Tir à 25 m pour les Club Open 2, Club Open 1 et Club Open Elite

Le classement final se fait par l'addition des points obtenus durant tout le championnat.

L'équipe qui a le plus de points remporte le championnat.

S'il y a égalité de points entre plusieurs équipes, le départage se fait de la manière suivante:

- Si les équipes se sont opposées durant le tournoi, celle qui était vainqueur l'emporte.
- Si nouvelle égalité, l'équipe qui a marqué le plus de point l'emporte.