



**MEMENTO  
DU  
JUGE ARBITRE**

# **PONY GAMES**

- **Le rôle**
- **Les qualités**
- **Le déroulement**
- **Le briefing**
- **La tenue**

## Le rôle

- Diriger une rencontre Pony-Games en faisant appliquer et respecter le règlement fédéral
- Assurer le jugement technique des épreuves
- Assurer les contrôles à effectuer
- Appliquer et rendre compte des pénalités et/ou sanctions
- Faire respecter et appliquer les horaires ou autres décisions définis au briefing
- Toujours mettre la sécurité au premier plan
- Prendre les dispositions nécessaires à l'égard d'un poney ou d'un concurrent jugé inapte à poursuivre la compétition.
- Assurer les classements, proclamer les résultats et signer les procès verbaux.

## Les qualités

- Organiser et animer l'équipe du jury : chef de piste, juges de ligne, commissaire au paddock Etre à l'écoute des juges de lignes.
- Ne jamais s'énerver, l'arbitre doit toujours être une référence dans l'éthique Pony-Games
- Savoir trancher entre deux jugements contradictoires (toujours au profit du cavalier)
- Prendre le temps d'expliquer les pénalités. Etre ferme mais pédagogique.
- Dans l'explication des pénalités, se référer toujours à un passage du règlement
- Veiller à l'attention des juges de lignes (dans leurs tenues et leurs comportements, qui pourraient faire peur aux poneys)
- Etre concentré pendant la compétition
- Savoir prendre des décisions durant l'épreuve. Etre capable de pallier à un cas non prévu par le règlement.
- être présent à la remise des prix
- extrait des dispositions générales : « le jury est compétent pour prendre la décision fondée sur le bon sens et le fair play qui s'inscrit le mieux dans l'esprit du règlement fédéral. »

# Déroulement

- En plus de sa mission arbitrale, le Juge Arbitre participe au déroulement du concours en collaboration avec l'organisateur ou « Président du Concours ».
- Animer le Briefing
- Vérifier qu'il y a bien un commissaire de paddock compétent dans ce rôle
- Vérifier l'application des règles de sécurité sur le terrain de compétition
- Vérifier la conformité et l'état du terrain de compétition et du paddock (pierre, poteau, mur, rivière, ...)
- Avoir en sa possession les différentes feuilles de calcul de points, de matériel, de poule, etc.)
- Connaître parfaitement le règlement et ses modifications annuelles (regroupement annuel des arbitres)
- veiller avec le chef de piste qu'il y a la quantité nécessaire de matériel de jeu, et que celui-ci est aux normes fédérales en vigueur
- vérifier que le briefing des placeurs de matériel a bien été réalisé par le chef de piste
- S'assurer de l'annonce régulière des résultats
- En cours d'épreuve, noter au fur et à mesure les différents avertissements, éliminations ou tous autres problèmes particuliers afin de pouvoir les notifier sur le PV
- Rendre compte du déroulement de la compétition par le biais des procès verbaux
- Avant d'annoncer le résultat définitif d'une session, vérifier le calcul des points
- A l'issue de la compétition, remplir le listing de résultat remplir le procès verbal en se servant des notes prises au cours de l'épreuve, puis le fait signer par l'organisateur

## Le Briefing

### 1. Participants au briefing

- Tous les juges de lignes doivent y participer ainsi que les membres du jury et les entraîneurs

### 2. Contenu du briefing

- Changement de monte et déclaration de l'utilisation du poney remplaçant
- Horaires de chaque série
- Jeux joués dans chaque série ainsi que les jeux de remplacement

- Vérification de la conformité de chaque matériel pour tous les jeux
- Rappel sur le règlement
- Rappel sur la sécurité avec le staff organisateur
- Protocole des remises de prix
- Nom des juges de ligne et placeurs de matériel
- Couleur des équipes
- Si nécessaire, information quant à la qualité du terrain

### **3. A l'issue du briefing**

- l'arbitre garde uniquement les juges de lignes pour s'assurer qu' aucun point obscur ne subsiste sur le règlement

## **La tenue**

L'arbitre doit avoir une tenue propre et correcte avec :

- Un blouson officiel ou tenue permettant de l'identifier sur le terrain
- Un sifflet, un bloc-notes avec crayon
- Le règlement, Dispositions générales et spécifiques.