



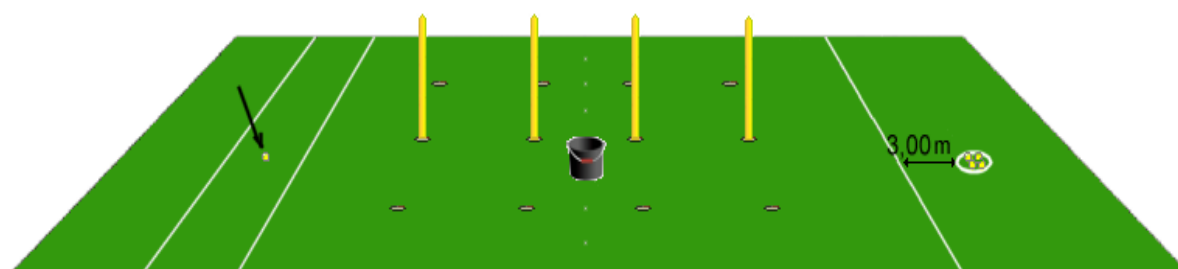
Pony-Games

JEU N°22

Chaussettes / Socks & buckets

Equipement pour chaque couloir :

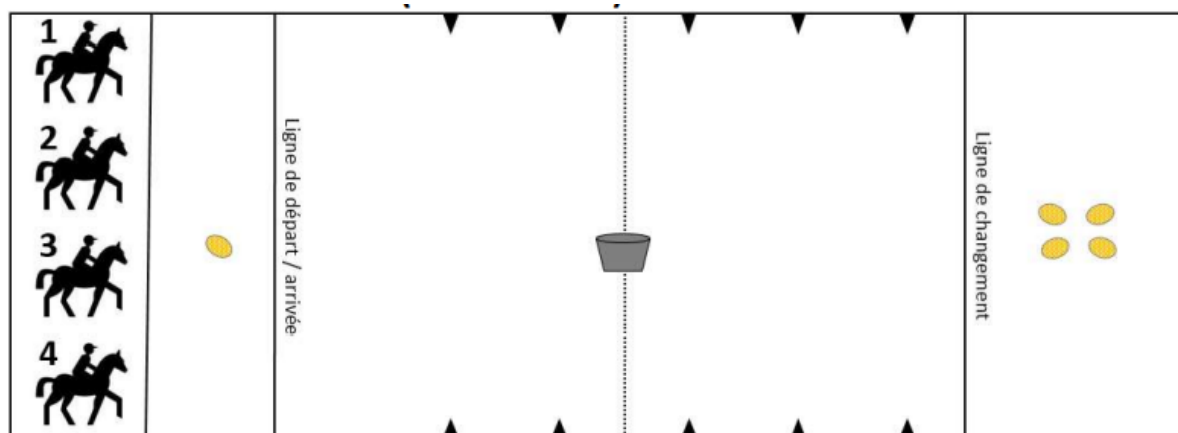
- ◆ 1 seau,
- ◆ 5 chaussettes.



Règle du jeu : Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 se trouvent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une chaussette, s'élançe vers la ligne du milieu où est posé le seau.

Il y dépose la chaussette, se dirige vers la ligne de fond, descend, collecte une des chaussettes posées à 3 mètres derrière la ligne de fond dans un cercle, remonte et transmet la chaussette au cavalier 2.

Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même. Cependant, le cavalier 4 doit sur le chemin du retour, déposer dans le seau la chaussette qu'il a collectée. Il est permis de descendre après avoir déposé sa chaussette avant la ligne de fond.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

JEU N°22

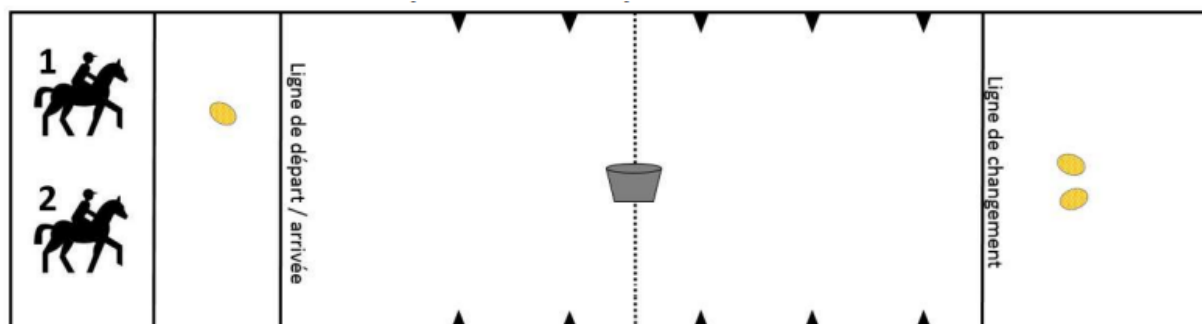
Chaussettes / Socks & buckets

En PAIRE

Équipement pour chaque couloir :

- 1 seau,
- 3 chaussettes (2 chaussettes sont placées au milieu du couloir, 3 m derrière la ligne de changement de relais).

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant une chaussette, s'élançait vers la ligne du milieu où est posé le seau. Il dépose la chaussette, et se dirige vers la ligne de fond, descend, collecte une chaussette et la transmet au cavalier n°2 qui agit de même. Cependant, le cavalier n°2 doit sur le chemin du retour, déposer dans le seau, la chaussette qu'il a collectée.



Complément à la règle de jeu : Si une chaussette est éjectée au-delà de la ligne de changement, dans la zone de jeu, le cavalier qui prend cette chaussette doit passer la ligne de changement avant ou après avoir pris la chaussette. Si un cavalier doit descendre pour réparer une faute lors de la dépose d'une chaussette, il doit obligatoirement se remettre en selle avant d'aller collecter une chaussette derrière la ligne de changement.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION