



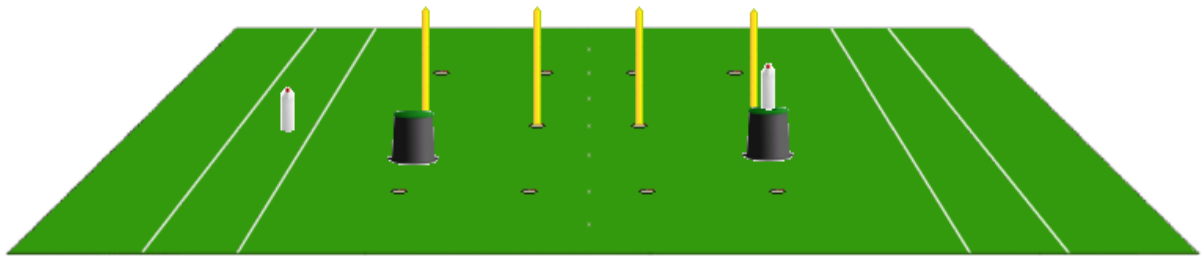
Pony-Games

JEU N°16

Les deux bouteilles

Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 poubelles,
- ◆ 2 bouteilles.

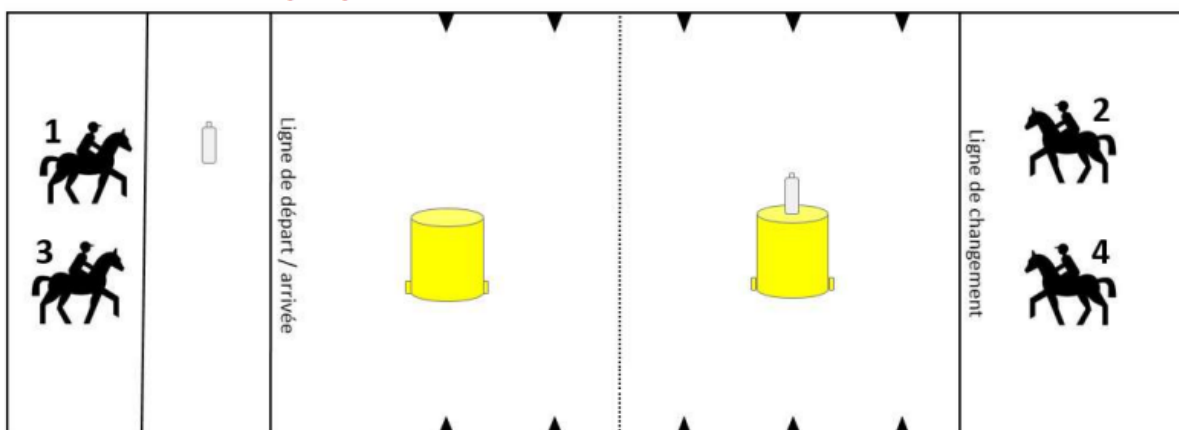


Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ.

Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond.

Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une bouteille à la main, s'élançe pour poser celle-ci sur la poubelle placée sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la bouteille posée sur la 2^{ème} poubelle placée sur le même alignement que le 4^{ème} piquet de slalom.

Il transmet la bouteille collectée au cavalier 2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION



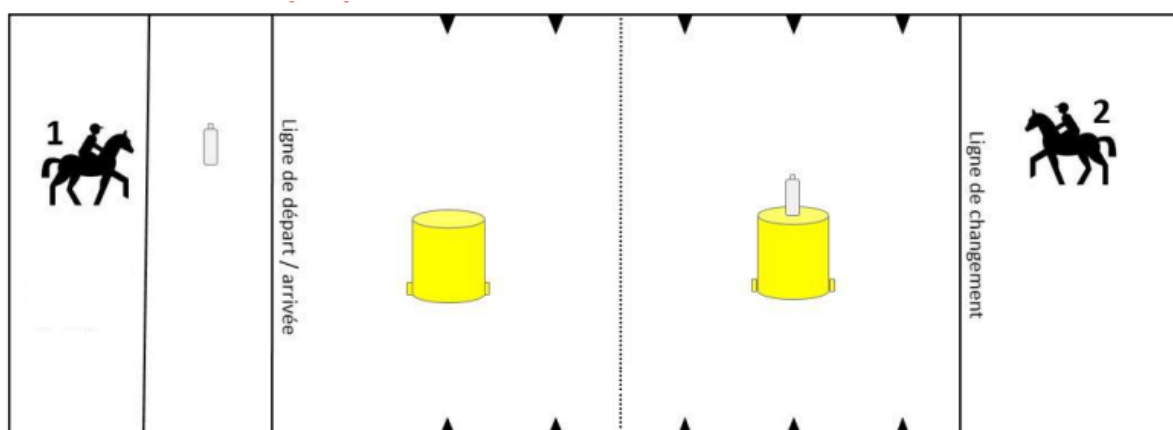
Pony-Games

JEU N°16

Les deux bouteilles

En PAIRE

Règle du jeu : Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1, tenant une bouteille à la main, s'élançe pour y poser celle-ci sur la table placée sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la bouteille posée sur la deuxième table placée sur le même alignement que le quatrième piquet de slalom. Il transmet la bouteille collectée au n°2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse.



Complément à la règle de jeu : Les bouteilles doivent rester debout sur les poubelles tout au long du jeu.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION