



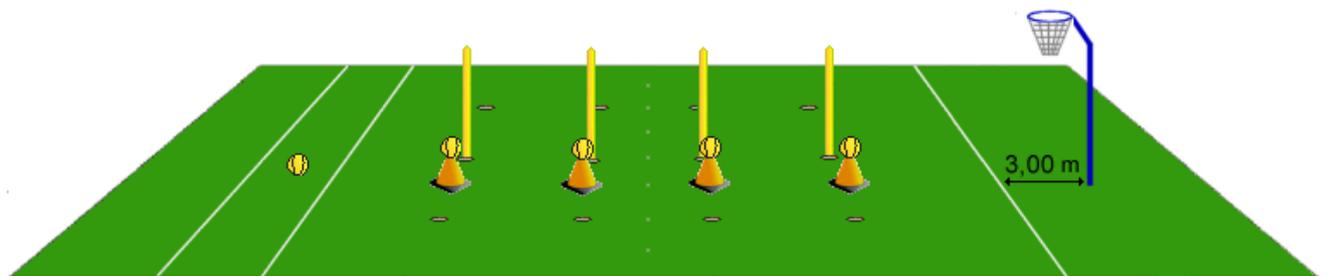
Pony-Games

JEU N°14

Basket / Hilo

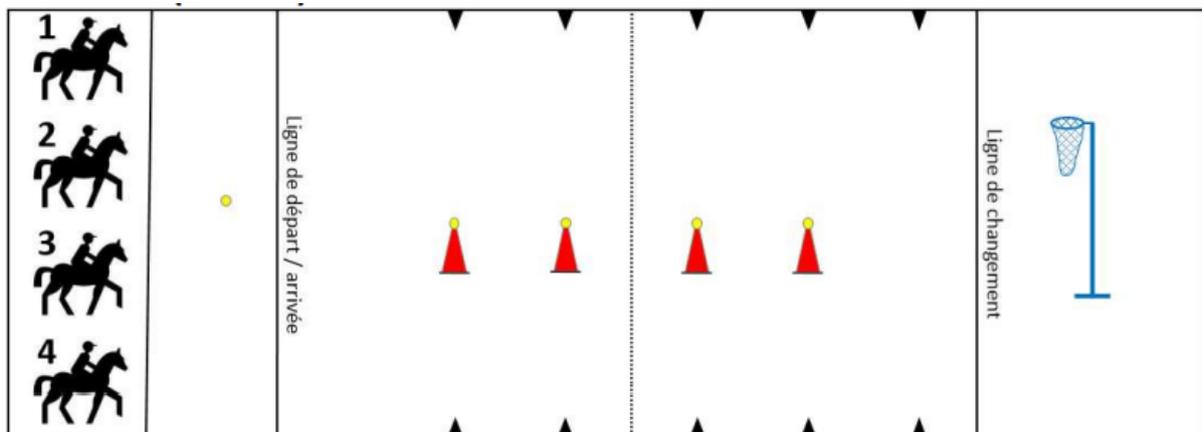
Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 4 cônes
- ◆ 5 balles
- ◆ Un panier de basket, hauteur Minime indice 1, benjamin et poussin : 1m70 et pour les autres : 2m10



Règle du jeu : les cavaliers 1, 2, 3 et 4 sont derrière la ligne de départ. Les cônes sont placés sur le même alignement que les 4 premiers piquets de slalom. Sur chacun, est posée une balle. Le cavalier 1, tenant une balle, va la déposer dans le panier situé à 3 mètres derrière la ligne de fond. En revenant, il prend une balle sur le cône de son choix et la transmet au cavalier suivant.

Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même, le cavalier 4 franchissant la ligne d'arrivée une balle à la main.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

JEU N°14

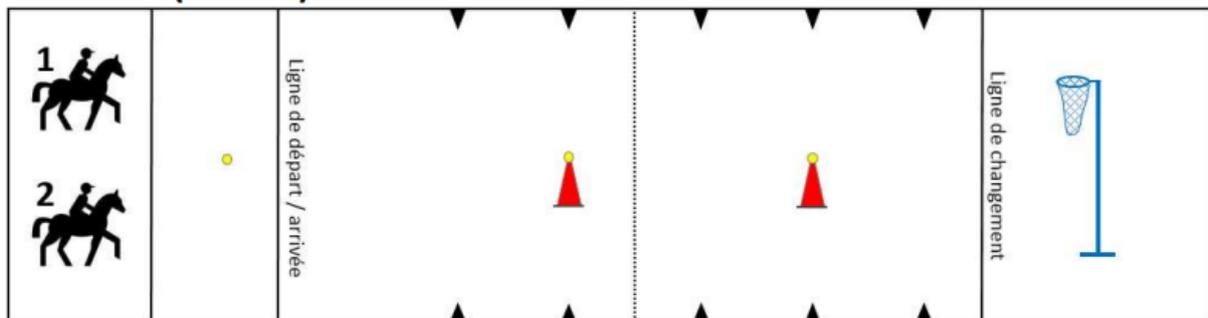
Basket / Hilo

En PAIRE

Equipement pour chaque couloir :

- 2 cônes
- 3 balles
- Les cônes sont placés sur le même alignement que les piquets de slalom 2 et 4 avec une balle posée sur chacun d'entre eux
- Un panier de basket, hauteur Minime indice 1, benjamin et poussin : 1m70 et pour les autres : 2m10

Règle du jeu : Le panier de basket est situé à 3 m derrière la ligne de fond. Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 s'élance tenant une balle, va la déposer dans le panier de basket pour ensuite en collecter une autre sur le cône de son choix et la transmet au cavalier n°2. Le cavalier n°2 agit de même et franchis la ligne d'arrivée une balle à la main.



Complément à la règle de jeu : Si lors du lâcher, la balle tombe hors du panier, le cavalier peut la récupérer à pied, mais devra remonter à poney pour la relâcher dans le panier. Si le panier est renversé et les balles répandues sur le sol, toutes les balles ayant déjà été mises dans le panier peuvent être remises à pied.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION