



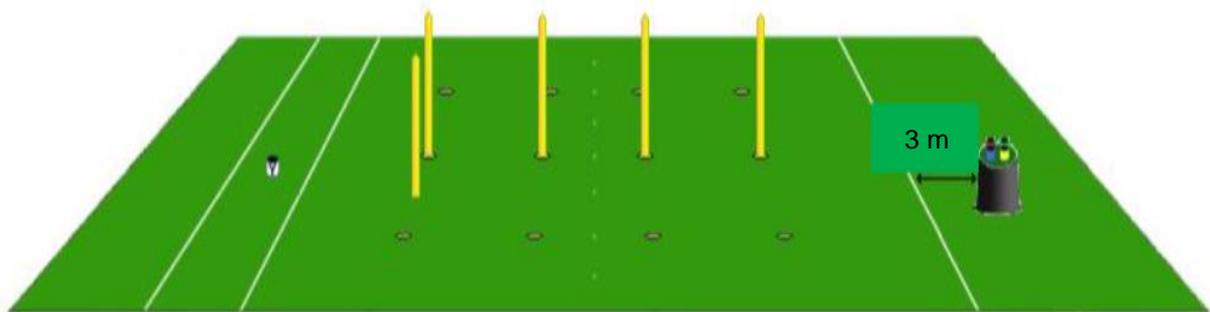
Pony-Games

JEU N°12

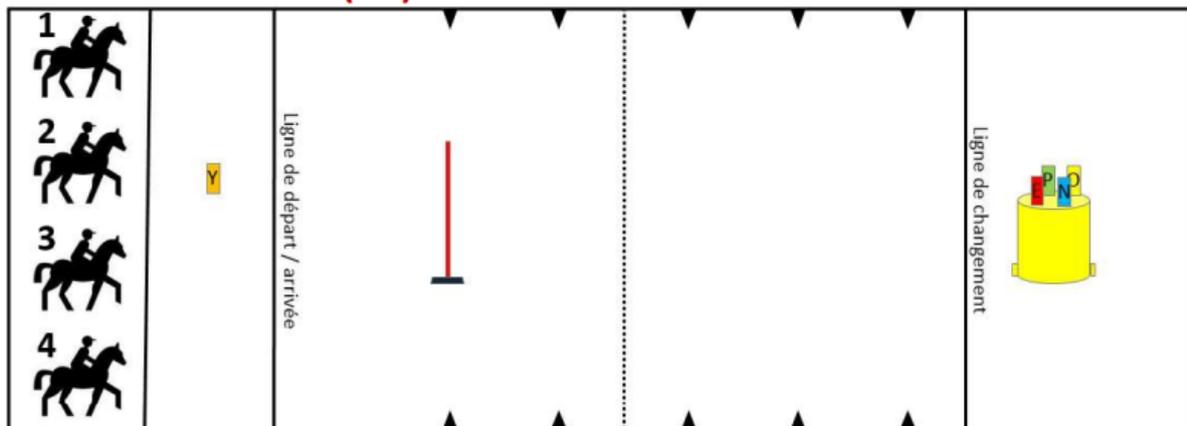
Le Petit Président

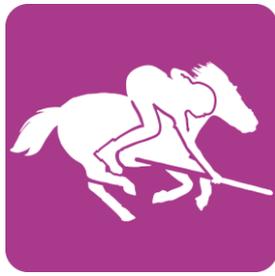
Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 5 tubes avec les lettres P.O.N.E.Y,
- ◆ 1 poubelle,
- ◆ 1 piquet.



Règle du jeu : Le cavalier 1 s'élance et dépose la lettre Y sur le piquet situé dans le même alignement que le 1er piquet. Il va ensuite collecter le tube E sur la poubelle, puis retourne au piquet pour l'y déposer. Il finit sa course en franchissant la ligne de départ/arrivée. Le cavalier 2 s'élance, collecte le tube N au fond et le place sur le piquet au retour, puis finit en passant la ligne de départ. Le cavalier 3 collecte et pose le O. Le cavalier 4 collecte et pose le tube P.





Pony-Games

JEU N°12

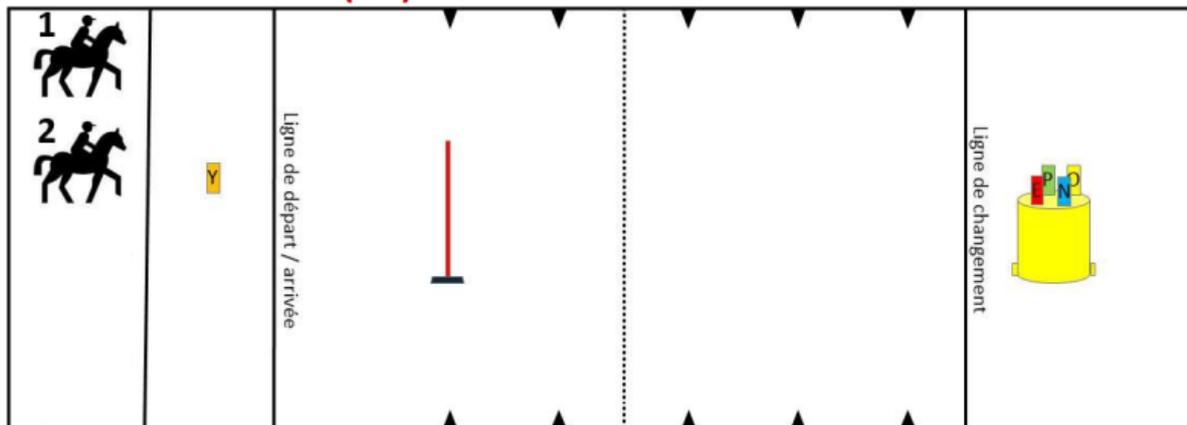
Le Petit Président

En PAIRE

Equipement pour chaque couloir :

- 5 tubes avec les lettres P.O.N.E.Y,
- 1 poubelle,
- 1 piquet.

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant une lettre (Y), s'élançe vers la ligne du milieu pour la poser sur le piquet. Il va ensuite collecter la lettre (E) qu'il dépose au retour sur le piquet. Les 3 lettres restantes sont récoltées individuellement de la poubelle du fond du terrain et empilées sur le piquet par l'un ou l'autre des 2 cavaliers, du moment que le 2^{ème} cavalier prend et pose la dernière lettre au moins, avant de franchir la ligne d'arrivée. A la fin du jeu, le mot PONEY doit être lisible sur le piquet.



Complément à la règle de jeu : Si un tube est posé à l'envers, n'importe lequel des cavaliers peut corriger l'erreur, à condition qu'il repasse la ligne de départ avant de commencer son jeu. Les tubes doivent à tout moment être droits sur la poubelle.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION