



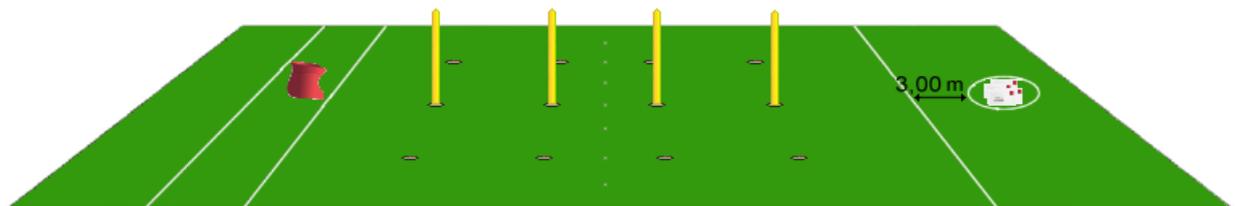
# Pony-Games

## JEU N°8

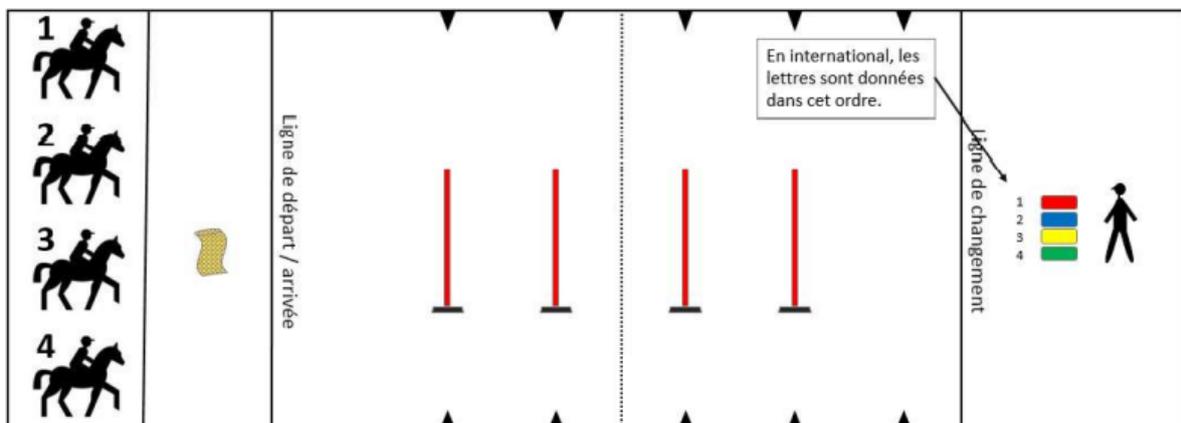
### Facteur / Pony express

#### Equipement de chaque couloir :

- ◆ 1 sac,
- ◆ 4 lettres,
- ◆ 4 piquets.



**Règle du jeu :** les cavaliers 1, 2, 3 et 4 attendent derrière la ligne de départ. Le cavalier 5, à pied, avec chaussures fermées et avec son casque attaché, est positionné derrière la ligne de fond. Il tient les 4 lettres. Le cavalier 1, tenant le sac, s'élance, effectue le slalom, prend la lettre que lui tend le facteur et la met dans le sac, tout en slalomant à cheval vers la ligne d'arrivée. Il transmet le sac au cavalier 2 qui s'élance à son tour. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même. Le facteur peut tourner en donnant sa lettre. Si l'équipe comporte 5 cavaliers, ce sera obligatoirement le 5<sup>ème</sup> cavalier qui devra être le facteur. Un moustique, un poussin ou un benjamin ne faisant pas partie de l'équipe ne peut pas être facteur dans une catégorie supérieure.



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION



# Pony-Games

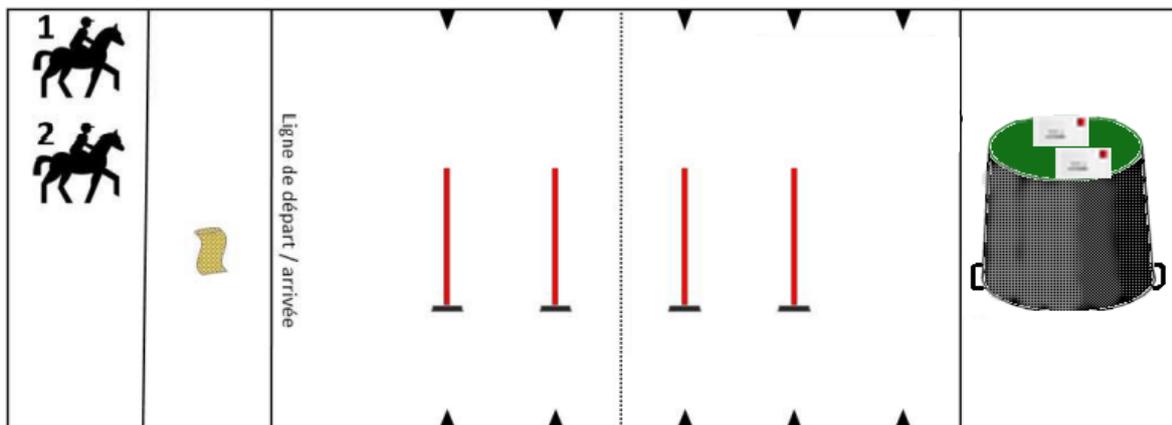
## JEU N°8

### Facteur / Pony express

En **PAIRE**

**Equipement de chaque couloir** : 1 sac, 2 lettres, 4 piquets, 1 poubelle.

**Règle du jeu** : Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Les deux lettres se trouvent posées sur une table à 3 m derrière la ligne de fond en face de la ligne de piquet. Le cavalier n°1, tenant le sac, s'élançe, effectue le slalom, prend une des lettres posées sur la table et la met dans le sac tout en slalomant à cheval vers la ligne d'arrivée. Il transmet le sac au cavalier n°2 qui agit de même.

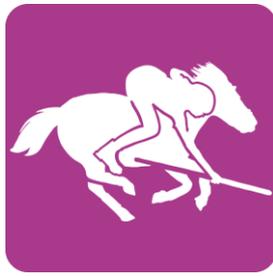


### Complément à la règle de jeu :

- Les lettres doivent être données dans l'ordre suivant : 1 Rouge ; 2 Bleu ; 3 Jaune ; 4 Vert (quand il y a les lettres de couleurs).
- Le haut du sac ne peut pas être roulé.
- La paire cavalier-pony ainsi que le facteur doivent se trouver derrière la ligne de changement lors de la collecte d'une lettre donnée par le facteur. Le facteur peut tenir le pony pendant que le cavalier met la lettre dans le sac. Il peut également ramasser une lettre ou le sac tombé, mais uniquement s'il se trouve derrière la ligne de changement.
- Le facteur doit rester en tout temps derrière la ligne de changement. S'il est bousculé par le cavalier de son équipe et entre dans la zone de jeu, le cavalier doit rester ou retourner derrière la ligne de changement jusqu'à ce que le facteur et les lettres soient repassés derrière la ligne de changement.
- Le facteur ne doit pas mettre la lettre dans le sac.



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUINATION



# Pony-Games

## JEU N°8

### Facteur / Pony express

- Les cavaliers doivent utiliser uniquement une seule main pour les relais. La lettre doit se trouver dans le sac et les mains du coureur doivent en être retirées avant que le coureur ne franchisse la ligne d'arrivée.
- Normalement, le 5ème cavalier d'une équipe officie comme facteur, sauf si l'équipe ne compte que 4 cavaliers. Dans ce cas, n'importe quel membre du club peut prendre le rôle du facteur. Le facteur doit porter une bombe adaptée, correctement attachée, ainsi que des chaussures appropriées et sûres.



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION