



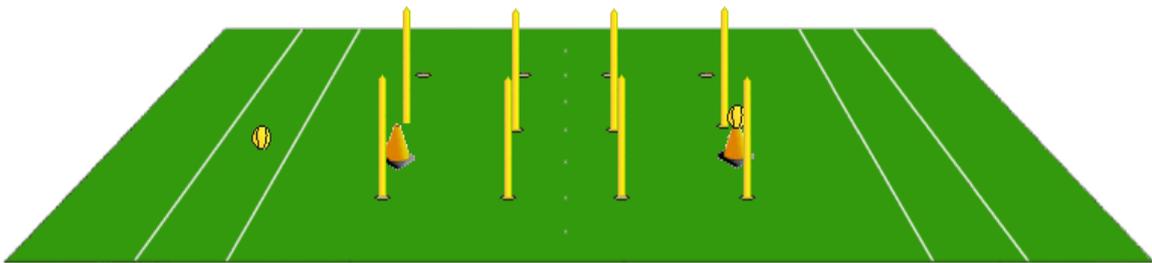
Pony-Games

JEU N°2

Balle et cône

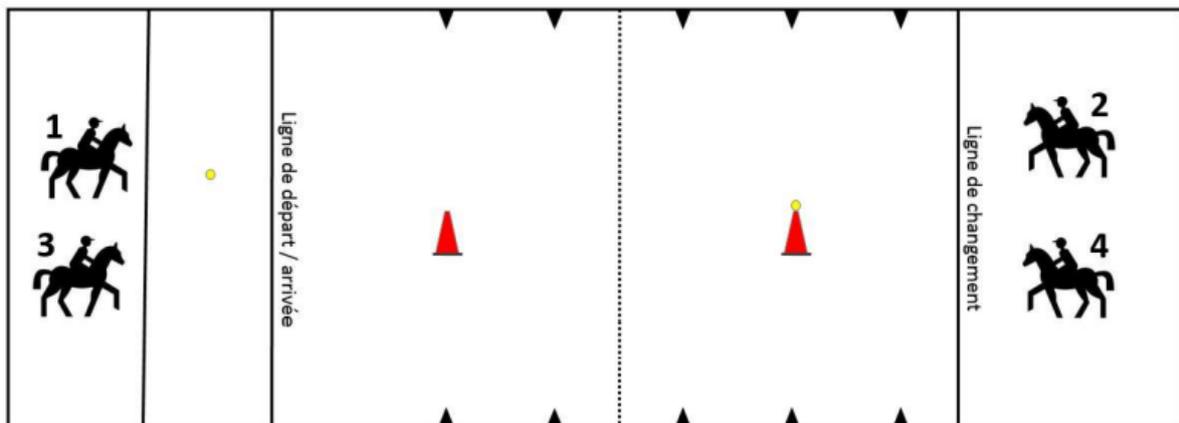
Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 cônes,
- ◆ 2 balles.



Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une balle, s'élanche pour poser celle-ci sur le premier cône, dépourvu de balle, placé sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la balle posée sur le deuxième cône placé sur le même alignement que le 4^{ème} piquet de slalom.

Il transmet la balle collectée au cavalier 2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

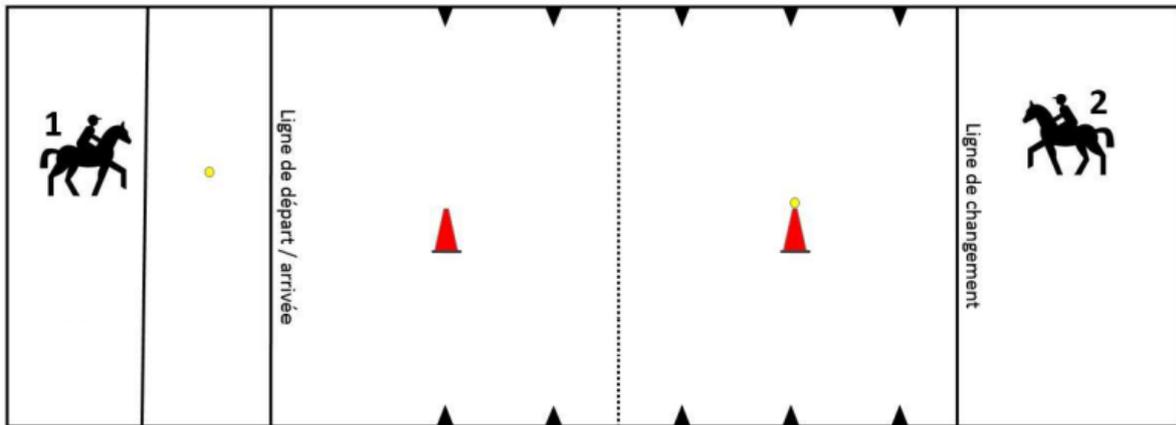
JEU N°2

Balle et cône

En PAIRE

Equipement pour chaque couloir :

- 2 cônes à balles
- 2 balles



Règle du jeu : Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal de départ, le cavalier n°1, tenant une balle, s'élançe pour poser celle-ci sur le premier cône placé sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la balle posée sur le deuxième cône placé sur le même alignement que le quatrième piquet de slalom, franchit la ligne et transmet celle-ci au cavalier n°2. Le cavalier n°2 exécute le même parcours en sens inverse.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION