



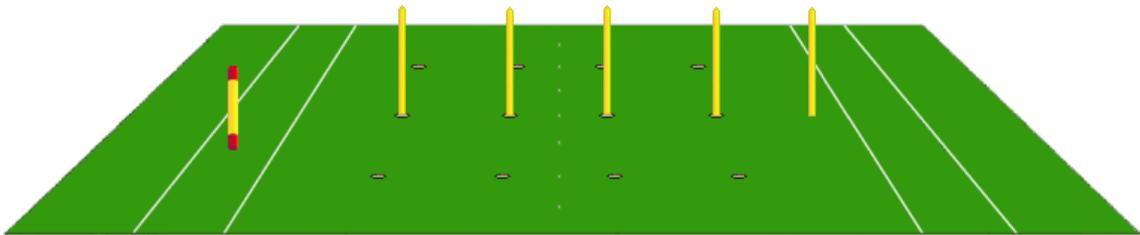
Pony-Games

JEU N°1

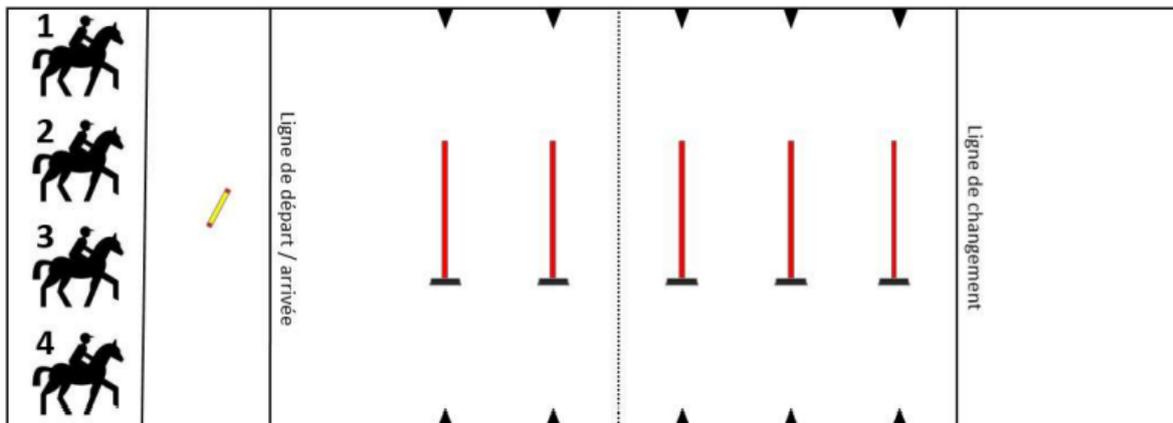
Slalom / Speed weavers

Equipement pour chaque couloir

- ◆ 1 témoin
- ◆ 5 piquets



Règle du jeu : au signal du départ, le cavalier 1 tenant son témoin, slalome autour des piquets, contourne le 5^{ème} piquet et revient en slalomant. Il transmet le témoin au cavalier 2. Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

JEU N°1

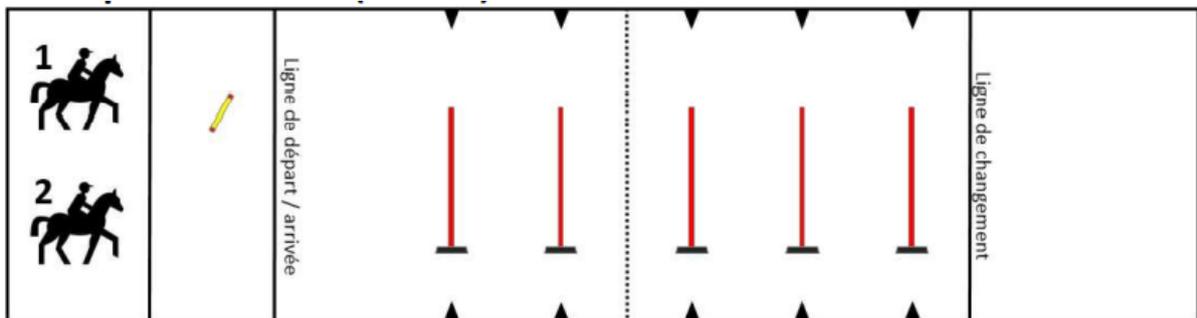
Slalom / Speed weavers

En PAIRE

Equipement pour chaque couloir

- 1 témoin
- 5 piquets de slalom

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 se trouvent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 tenant son témoin, slalome autour des piquets, contourne le 5ème piquet et revient en slalomant. Il transmet le témoin au cavalier 2 qui agit de même.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION