



Immobilité À PIED

GROUPE 5 Immobilité

LE CONTRAT :

Le cheval doit rester 10 secondes dans le petit cercle

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club 1
Club Élite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Élite

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

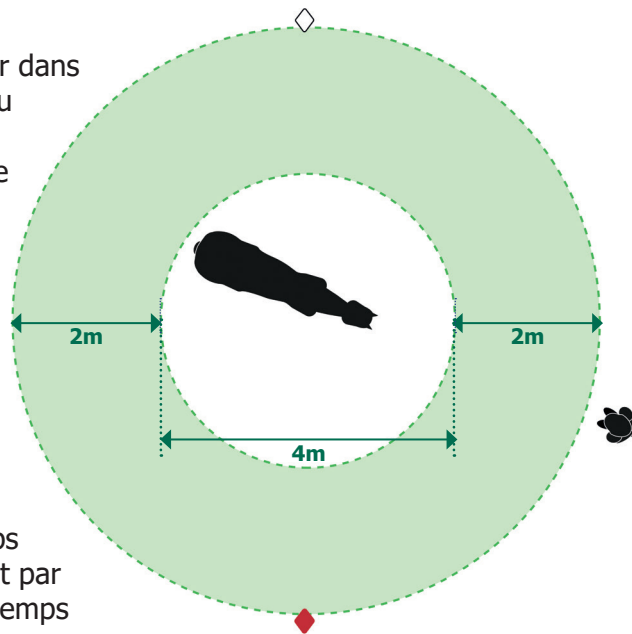
- Deux cercles concentriques tracés au sol :
 - 1^{er} cercle : 4m de diamètre
 - 2^{ème} cercle : 8m de diamètre

(Zone neutre = zone entre les deux cercles)

- Un nécessaire de sécurisation de la zone :
 - Piquets
 - Lisses
- 1 fanion rouge et 1 fanion blanc, 1 numéro, conformément au schéma
- 1 chronomètre
- Plâtre, peinture, sable, etc.

CARACTÉRISTIQUES :

- Le cavalier peut entrer dans le dispositif en selle ou en main, dans ce cas, les étriers doivent être remontés ou croisés
- Au franchissement du petit cercle par le cheval ou cavalier, le cavalier a 10 secondes pour positionner le cheval et sortir du petit cercle. Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- Quand le cavalier est entre les deux cercles (zone neutre), toute intervention gestuelle est comptée comme une faute
- Le cavalier peut se déplacer le long du cercle extérieur sans intervention gestuelle
- Le cheval peut se déplacer dans le petit cercle
- La voix est autorisée
- Les rênes doivent être posées librement sur l'encolure et ne doivent pas toucher le sol
- La longe doit être attachée



TEMPS RÉALISÉ

- Un point par seconde

Le chronomètre se déclenche lorsque le cavalier sort du 2^{ème} cercle et s'arrête lorsqu'il y a intervention du cavalier ou lorsque le cheval sort du petit cercle

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Intervention gestuelle dans la zone neutre
- Rêne qui touche le sol



Immobilité EN SELLE

GROUPE 5 Immobilité

LE CONTRAT :

Le cheval doit rester 10 secondes dans le cercle :
rênes tenues ou posées correctement selon le niveau

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

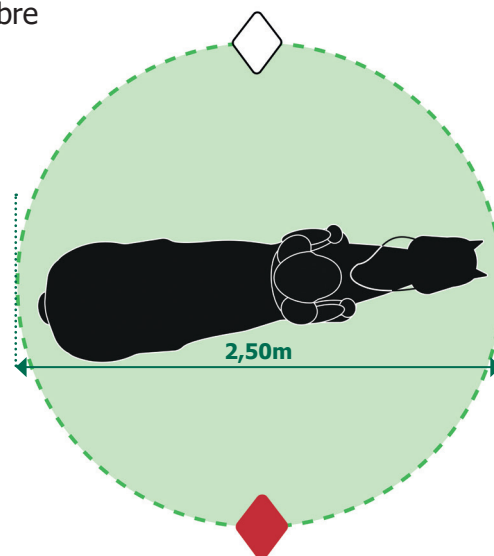
Club Poney 2 Club 2 Club 1	Rênes ajustées
Club Élite Amateur 3	Rênes détendues, tenues à la boucle, la main posée en avant du garrot
Amateur 2 Amateur 1 Amateur Élite	Rênes posées librement sur l'encolure

CARACTÉRISTIQUES :

- Le cavalier entre dans le dispositif en selle
- Le cavalier qui positionne son poney/cheval dans le cercle ne peut être pénalisé pour volte
- Seule la voix est autorisée
- Le cavalier dispose de 10 secondes pour positionner son cheval.
- Le chronomètre se déclenche au franchissement du premier pied dans le cercle
- Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- Le deuxième chronomètre se déclenche lorsque le cavalier a posé les rênes sur l'encolure
- Pour les Club Poney 2, Club 2 et Club 1, le temps de positionnement est libre. Le chronomètre se déclenche quand le poney/cheval s'immobilise
- La sortie est libre

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 1 cercle de 2,50m tracé sur un sol plan
- 1 fanion rouge, 1 fanion blanc,
- 1 numéro
- Les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au cercle et diamétralement opposés
- 2 chronomètres
- Plâtre, peinture, sable, etc.



TEMPS RÉALISÉ

- Un point par seconde

Selon le niveau, la reprise ou la tension des rênes, le pied sorti du poney/cheval arrête le chronomètre

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rêne qui touche le sol



Montoir

GROUPE 6 Montoir

LE CONTRAT :

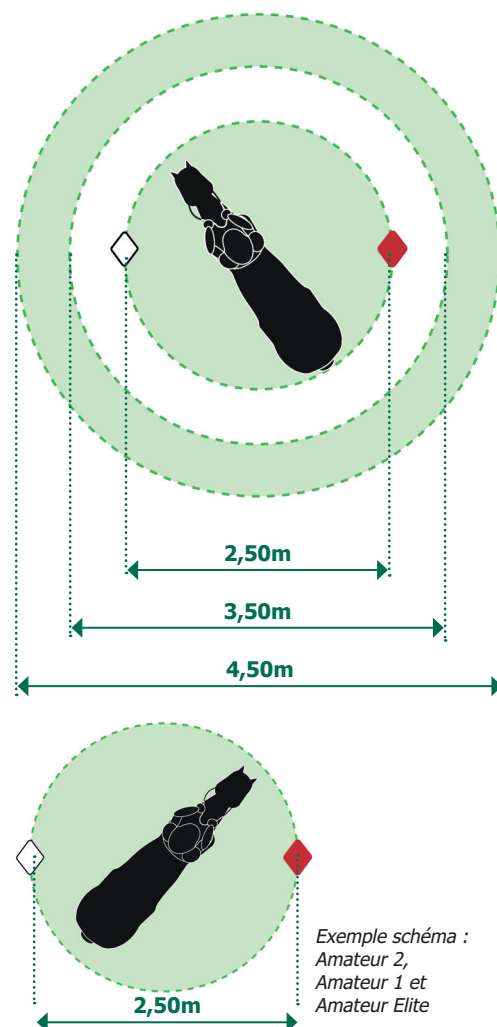
Le cavalier doit se mettre en selle à l'intérieur du cercle ou des cercles selon le niveau. Il doit effectuer son monitoir à gauche ou à droite dans le temps imparti

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Poney 2 Club 2 Club 1	Cible de 3 cercles
Club Élite Amateur 3	Cible de 3 cercles Temps maximum : 20 secondes
Amateur 2	Cercle de 2,50m Temps maximum : 20 secondes
Amateur 1 Amateur Élite	Cercle de 2,50m Temps maximum : 15 secondes.

CARACTÉRISTIQUES :

- Le monitoir se fait sur un sol plan dans un cercle de 2,50m de diamètre tracé au sol
- Le cavalier peut entrer dans le dispositif en selle ou en main. Dans le deuxième cas, les étriers doivent être remontés ou croisés
- Le cavalier doit mettre les deux pieds au sol
- Chronomètre : il se déclenche lorsque le cavalier ou le poney/cheval met un pied dans le petit cercle et s'arrête quand le cavalier chausse le deuxième étrier. Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- Notation : elle commence quand le cavalier lève le pied pour monter et se termine quand il chausse le deuxième étrier et s'assied. Le cavalier qui positionne son poney/cheval dans le cercle ne peut être pénalisé
- Le sens de sortie est libre



MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 1 fanion rouge, 1 fanion blanc, 1 numéro
- Les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au petit cercle et diamétralement opposés
- 1 panneau indiquant le côté du monitoir, s'il est imposé par le chef de piste
- Chronomètre
- Plâtre, peinture, sable, etc.

APPRÉCIATION DU STYLE

Légèreté du cavalier

- Respect du dos du cheval
- Cravache tenue vers le bas, le long de l'épaule

Pied ne touchant pas la croupe

- Étriers chaussés à l'endroit

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rêne qui touche le sol
- Club et Amateur 3 : 1 faute par cercle franchi
- Amateur 2, 1 et Élite : 1 faute par pied déplacé

Franchissement dangereux

- Chute du cavalier dans le cercle