



# Format de transmission des résultats TXT FFEcompét

<b>1.1. Format des fichiers.</b>	<b>2</b>
<b>1.2. Types d'enregistrement.</b>	<b>3</b>
1.2.1. 00 : Début de fichier	3
1.2.2. 99 : Fin de fichier	4
1.2.3. 01 : Concours	4
1.2.4. 02 : Epreuve	4
1.2.5. 03 : Résultat de Hunter	5
1.2.6. 04 : Résultat d'Endurance	6
1.2.7. 05 : Résultat de Saut d'obstacles	7
1.2.8. 06 : Résultat de Dressage	8
1.2.9. 07 : Résultat de Concours Complet	9
1.2.10. 08 : Résultat d'Attelage	10
1.2.11. 09 : Résultat d'équitation Western	11
1.2.12. 10 : Résultat de voltige	12
1.2.13. 20 : Déclaration Jury	13
1.2.14. 21 : Déclaration Engagement Terrain	14
1.2.15. 22 : Déclaration Invitation Organisateur	14
1.2.16. 23 : Changement d'épreuve élevage 5/6 ans A/B	15
<b>1.3. Format des données.</b>	<b>15</b>
1.3.1. Entier	15
1.3.2. Séquence	15
1.3.3. Flottant	15
1.3.4. Texte	16
1.3.5. Code	16
1.3.6. Date	16
1.3.7. DateHeure	16
1.3.8. Temps	16
<b>1.4. Codes</b>	<b>17</b>
1.4.1. Disciplines	17
1.4.2. Etat	17
1.4.3. Elimination	18
1.4.4. Indices pour le Saut d'Obstacles	19
1.4.5. Indices pour le CCE	19
1.4.6. Indices pour l'ENDURANCE	20
1.4.7. Codification Jury	21
1.4.8. Codification des types de chutes	22



## 1.1. Format des fichiers.

Un fichier de téléchargement de résultats doit répondre aux caractéristiques suivantes :

- Chaque ligne du fichier a une longueur fixe spécifique au type de la ligne.
- A chaque ligne correspond un enregistrement.
- Le caractère de fin de ligne peut être CR\_LF(\r\n), CR(\r) ou LF(\n).
- Les 2 premiers caractères d'une ligne indiquent le type d'enregistrement.
- Le fichier commence systématiquement par une ligne de type '00' indiquant la date et l'heure de création du fichier ainsi qu'un commentaire optionnel qui peut servir à identifier l'auteur par exemple.
- A la suite de la ligne '00', le fichier doit contenir une ligne de concours, puis des lignes d'épreuve et de résultats.
- Le fichier se termine toujours par une ligne de type '99' indiquant le nombre de lignes du fichier, cette même ligne étant prise en compte.
- Tous les champs sont obligatoires, sauf indication contraire.
- Les champs optionnels doivent être remplis par des espaces.
- Un fichier peut traiter de : un seul résultat d'une épreuve d'un concours, à : tous les résultats de toutes les épreuves d'un concours.

### Exemple :

```
0026/12/2006 17:02:25Exemple de structure de fichier
01200701001HU02
20.....
20.....
21.....
21.....
21.....
22.....
23.....
0201003
03001. . . (Résultat de hunter)
03003. . .
03008. . .
0202002
03010. . .
03015. . .
9900010
```

### Important :

Dans le cas d'un concours comportant plusieurs disciplines, il sera nécessaire de créer un fichier pour chaque discipline.



## 1.2. Types d'enregistrement.

CODE	SIGNIFICATION
00	Première ligne du fichier
01	Concours
02	Epreuve
03	Résultat de hunter
04	Résultat d'endurance
05	Résultat de saut d'obstacles
06	Résultat de dressage
07	Résultat de concours complet
08	Résultat d'attelage
09	Résultat d'équitation Western
10	Résultat de voltige
20	Déclaration Jury
21	Déclaration d'engagements terrain
22	Déclaration d'invitations Organisateur
23	Changement d'épreuve élevage 5/6 ans A/B
99	Dernière ligne du fichier

### 1.2.1. 00 : Début de fichier

Taille	Début	Fin	Type	Exemple	Description
2	1	2	Code	00	Une ligne de début de fichier
19	3	21	DateHeure	02/01/2008 15:35:17	Date et heure de création du fichier
4	22	25	Texte	V014	Version du fichier d'échange
96	26	121	Texte	FFEcompét	Commentaires* / Logiciel utilisé*

\* Champ optionnel.

**1.2.2. 99 : Fin de fichier**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	99	Une ligne de fin de fichier
5	3	7	Entier	200	Nombre total de lignes du fichier

**1.2.3. 01 : Concours**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	01	Une ligne de concours
9	3	11	Séquence	200801001	Numéro de séquence du concours
2	12	13	Code	HU	Code de la discipline
2	14	15	Entier	4	Nombre d'épreuves envoyées dans ce fichier

**1.2.4. 02 : Epreuve**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	02	Une ligne d'épreuve
3	3	5	Entier	1	Numéro de séquence de l'épreuve
3	6	8	Entier	35	Nombre de résultats pour cette épreuve

**1.2.5. 03 : Résultat de Hunter**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	03	Résultat de Hunter
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant	12,34	Note
3	29	31	Entier	12	Place *
8	32	39	Flottant(2)	1000,56	Gains * / Gains Cheval *
5	40	44	Flottant(2)	1234,56	Primes SHF *
6	45	50	Flottant(2)	5643,21	Surprime SHF*

\* Champ optionnel.

**1.2.6. 04 : Résultat d'Endurance**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	04	Résultat d'Endurance
3	3	5	Entier	001	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	EL	Etat du résultat
2	23	24	Code	B0	Cause *
6	25	30	Entier	12	Points * : il faut mettre les points multiplié par 100 Exemple il faut nous envoyer 55420 pour la valeur 55,420
8	31	38	Heure	23:45:67	Temps *
6	39	44	Flottant(3)	14,065	Vitesse *
3	45	47	Entier	120	Distance *
2	48	49	Entier	44	Fréquence *
5	50	54	Entier	67	Temps de récupération en minutes*
3	55	57	Entier	12	Place *
8	58	65	Flottant(2)	1000,56	Gains *
2	66	67	Entier	00	Indice *

**1.2.7. 05 : Résultat de Saut d'obstacles**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	05	Résultat de CSO
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
7	23	29	Flottant(2)	80,00	Points / Points Manche 1 *
7	30	36	Flottant(2)	40,00	Points barrage / Points Manche 2 *
7	37	43	Flottant(3)	999,999	Temps / Temps Manche 1 *
7	44	50	Flottant(3)	999,999	Temps barrage / Temps Manche 2 *
2	51	52	Entier	2	Indice *
6	53	58	Flottant(3)	12,458	Note de présentation *
3	59	61	Entier	12	Place *
8	62	69	Flottant(2)	1000,56	Gains * / Gains Cheval *
6	70	75	Flottant(2)	1234,56	** / Primes *
6	76	81	Flottant(2)	5643,21	** / Surprime*

\* Champ optionnel. \*\* Champs non pris en compte pour les épreuves FFE et SHF cycles libres.

\*\*Dans le cas d'un tps optimum utiliser les points barrages pour indiquer les pénalités de tps optimum

**1.2.8. 06 : Résultat de Dressage**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	06	Résultat de DR
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant(2)	80,45	Points Juge C *
6	29	34	Flottant(2)	40,52	Points Juge H *
6	35	40	Flottant(2)	150,74	Points Juge M *
6	41	46	Flottant(2)	121,74	Points Juge B *
6	47	52	Flottant(2)	64,52	Points Juge E *
7	53	59	Flottant(3)	58,205	Moyenne en % *
7	60	66	Flottant(2)	1455,87	Total *
3	67	69	Entier	125	Note Artistique
3	70	72	Entier	25	Place *
8	73	80	Flottant(2)	1000,56	Gains * / Gains Cheval *
6	81	86	Flottant(2)	340,56	** / Primes *
6	87	92	Flottant(2)	643,21	** / Surprime*
1	93	93	Entier	1	** Prime Espoir*
7	94	100	Flottant(3)	11,111	Pourcentage Juge C *
7	101	107	Flottant(3)	22,222	Pourcentage Juge H *
7	108	114	Flottant(3)	33,333	Pourcentage Juge M *
7	115	121	Flottant(3)	44,444	Pourcentage Juge B *
7	122	128	Flottant(3)	55,555	Pourcentage Juge E *





\* Champ optionnel. \*\* Champs non pris en compte pour les épreuves SHF de cycles libres.

### 1.2.9. 07 : Résultat de Concours Complet

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	07	Résultat de CE
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant(2)	80,20	Points Dressage *
6	29	34	Flottant(2)	140,05	Points Fond Obstacles*
6	35	40	Flottant(2)		Points Fond Temps*
6	41	46	Flottant(2)	15,60	Points So Obstacles*
6	47	52	Flottant(2)		Points So Temps*
6	53	58	Flottant(2)	235,85	Total *
2	59	60	Entier	05	Indice *
1	61	61	Entier	1	Type de chute du cheval *
1	62	62	Entier	1	Type de chute du cavalier *
3	63	65	Entier	25	Place *
8	66	73	Flottant(2)	1000,56	Gains * / Gains Cheval *
6	74	79	Flottant(2)	340,56	** / Primes *
6	80	85	Flottant(2)	643,21	** / Surprime*
1	86	87	Entier	1	Monte dangereuse *

\* Champ optionnel. \*\* Champs non pris en compte pour les épreuves SHF de cycles libres.

**1.2.10. 08 : Résultat d'Attelage**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	08	Résultat de AT
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant(2)	180,20	Points Pénalités Dressage *
1	29	29	Caractère	A	Indice Dressage *
6	30	35	Flottant(2)	140,05	Points Pénalités Marathon*
6	36	41	Flottant(2)	128,25	Points Pénalités de temps Marathon*
1	42	42	Caractère	B	Indice Marathon *
6	43	48	Flottant(2)	115,60	Points Pénalités Maniabilité *
6	49	54	Flottant(2)	125,70	Points Pénalités Temps Maniabilité*
1	55	55	Caractère	C	Indice Maniabilité *
6	56	61	Flottant(2)	235,85	Total *
2	62	63	Entier	05	Indice *
3	64	66	Entier	25	Place *
8	67	74	Flottant(2)	1000,56	Gains * / Gains Cheval *
6	75	80	Flottant(2)	340,56	** / Primes *
6	81	86	Flottant(2)	643,21	** / Surprime*

\* Champ optionnel.\*\* Champs non pris en compte pour les épreuves SHF de Cycles libres.

**1.2.11. 09 : Résultat d'équitation Western**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	09	Résultat de Western
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant(2)	140,05	Points de performance
6	29	34	Flottant(2)	140,05	Points d'apparence
6	35	40	Flottant(2)	140,05	Temps
6	41	46	Flottant(2)	235,85	Total Points
3	47	49	Entier	25	Place*
8	50	57	Flottant(2)	1000,56	Gains*

\* Champ optionnel.

**1.2.12. 10 : Résultat de voltige**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description (libre/classique)
2	1	2	Code	10	Résultat de Voltige
3	3	5	Entier	003	Numéro de départ
8	6	13	Séquence	50053829	Numéro SIRE du cheval
7	14	20	Entier	2842227	Numéro de licence. '9999999' pour X
2	21	22	Code	FI	Etat du résultat
6	23	28	Flottant(3)	17,545	Points
3	29	31	Entier	25	Place*
8	32	39	Flottant(2)	1000,56	Gains*

\* Champ optionnel.

**1.2.13. 20 : Déclaration Jury**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	20	Déclaration Jury
8	3	10	Code	ASSJ	Type Jury (voir tableau)
7	11	17	Entier	5005382	Numéro de licence (sans la lettre clé)
3	18	12	Entier	02	Numéro de l'épreuve *

\* Le numéro de l'épreuve est optionnel, si il est omis (3 espaces) le jury sera valable pour toutes les épreuves du concours.

**1.2.14. 21 : Déclaration Engagement Terrain**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	21	Déclaration Engagement terrain
3	3	5	Entier	01	Numéro de l'épreuve
3	6	8	Entier	004	Numéro de départ attribué
7	9	15	Entier	2547867	Numéro du compte engageur (ex : 0013453 pour EM0013453) *
7	16	22	Entier	1214584	Numéro de licence du cavalier (sans la lettre clé)
8	23	30	Entier	25478674	Numéro SIRE du cheval (sans la lettre clé)
7	31	37	Entier	1345616	Numéro de licence du compte engageur (sans la lettre clé) *
7	38	44	Entier	1234845	Numéro de club du compte engageur *

**1.2.15. 22 : Déclaration Invitation Organisateur**

Taille	Début	Fin	Type	Valeur/Exemple	Description
2	1	2	Code	22	Déclaration Invitation
3	3	5	Entier	01	Numéro de l'épreuve
3	6	8	Entier	004	Numéro de départ attribué
7	9	15	Entier	2547867	Numéro du compte engageur (ex : 0013453 pour EM0013453) *
7	16	22	Entier	1214584	Numéro de licence du cavalier (sans la lettre clé)
8	23	30	Entier	25478674	Numéro SIRE du cheval (sans la lettre clé)
7	31	37	Entier	1345616	Numéro de licence du compte engageur (sans la lettre clé) *
7	38	44	Entier	1234845	Numéro de club du compte engageur *

\* Renseigner l'un des numéros pour le compte engageur



### 1.2.16. 23 : Changement d'épreuve élevage 5/6 ans A/B

Taille	Début	Fin	Type	Valeur Exemple	Description
2	1	2	Code	23	Déclaration Changement d'épreuve
3	3	5	Entier	1	Numéro de l'épreuve <b>source</b> 5/6 ans <b>A</b>
3	6	8	Entier	4	Numéro de départ attribué sur l'épreuve <b>source</b> 5/6 ans <b>A</b>
3	9	11	Entier	2	Numéro de l'épreuve <b>cible</b> 5/6 ans <b>B</b>
3	12	14	Entier	4	Numéro de départ attribué sur l'épreuve <b>cible</b> 5/6 ans <b>B</b>
7	15	21	Entier	1214584	Numéro de licence du cavalier (sans la lettre clé)
8	22	29	Entier	25478674	Numéro SIRE du cheval (sans la lettre clé)

## 1.3. Format des données.

Les champs des enregistrements sont à largeur fixe. Ils doivent donc être complétés pour remplir totalement l'espace alloué.

### 1.3.1. Entier

Le nombre entier peut être présenté librement, cadré à gauche ou à droite, complété ou non par des espaces (à gauche et/ou à droite), ou par des 0 (à gauche seulement).

Exemples pour 123 (Entier sur 10 caractères):

- |1|2|3| | | | | | | |
- | | | | | | | |1|2|3|
- | | | |1|2|3| | | | |
- |0|0|1|2|3| | | | | |
- |0|0|0|0|0|0|0|0|1|2|3|

Traitement de lecture :

- Vérifier que la chaîne ne comporte que des chiffres et des espaces.
- Evaluer comme un nombre.

### 1.3.2. Séquence

Le numéro de séquence doit être présenté cadré à droite et complété à gauche par des 0.

Exemple pour 123 (Séquence sur 10 caractères):

- |0|0|0|0|0|0|0|0|1|2|3|

Traitement de lecture :

- Vérifier que la chaîne ne comporte que des chiffres.

### 1.3.3. Flottant



Le nombre à virgule peut être présenté librement, cadré à gauche ou à droite, complété ou non par des espaces (à gauche et/ou à droite), ou par des 0 (à gauche et/ou à droite).

Le séparateur décimal est **obligatoire**. Ce peut être le point ou la virgule.

Le séparateur compte dans le nombre de caractère indiqué pour la longueur du champ.

Exemples pour 123,4 (Flottant sur 10 caractères):

- |1|2|3|,|4|0|0| | | |
- | | | | |1|2|3|. |4| |
- | | | |1|2|3|. |4|0| |
- |0|0|1|2|3|, |4|0|0|0|
- |0|0|0|0|1|2|3|. |4|0|

Traitement de lecture :

- Vérifier que le chaîne ne comporte que des chiffres, des espaces et un et un seul séparateur décimal.
- Convertir le séparateur décimal 'virgule' en 'point'.
- Evaluer comme un nombre.
- Prendre en compte la précision demandée, et éliminer les chiffres après la virgule qui sont inutiles : Exemples
  - Vitesse : Flottant(3) à seulement 3 chiffres après la virgule.
  - Gain : Flottant(2) à seulement 2 chiffres après la virgule.

### 1.3.4. Texte

Le texte peut être présenté librement. Il ne doit pas comporter de retour à la ligne. Les espaces et tabulation sont supprimés au début et en fin de champ.

### 1.3.5. Code

Un code dépend d'une table. Tous les codes d'une même table ont la même longueur, qui correspond à la largeur du champ. Les caractères alphabétiques du code peuvent être présentés en minuscule ou en majuscule.

Traitement de lecture :

- Convertir en majuscule.
- Vérifier que le code existe dans la table concerné.

### 1.3.6. Date

Le format d'une date est fixe : JJ/MM/AAAA. Sa longueur est donc de 10 caractères.

Traitement de lecture :

- Vérifier que la date est valide.

### 1.3.7. DateHeure

Le format DateHeure est fixe : JJ/MM/AAAA hh:mn:ss. Sa longueur est donc de 19 caractères.

Traitement de lecture :

- Vérifier que la date est valide.

### 1.3.8. Temps

Le format d'un temps est fixe : hhh:mn:ss. Sa longueur est donc de 9 caractères.

Traitement de lecture :

- Vérifier que les minutes et secondes sont valides, et transformer en secondes.





## 1.4. Codes

### 1.4.1. Disciplines

CODE	DISCIPLINE	CODE	DISCIPLINE
EN	Endurance	CE	Concours Complet
HU	Hunter	AT	Attelage
SO	Saut d'Obstacles	WE	Equitation Western
DR	Dressage	VO	Voltige

### 1.4.2. Etat

CODE	SIGNIFICATION	
AB	ABANDON	
DI	DISQUALIFIE	
EL	ELIMINE	
FI	FINISSANT	
FO	FORFAIT	
HC	Hors Classement	<b>Nb: Un couple Hors Classement ne peut pas recevoir de prix, ni de gains, ni de participations ou de points au classement permanent. Il apparaît dans les résultats avec son score mais sans classement</b> _ les résultats du couple doivent être saisis dans leur intégralité (temps, points, pourcentage, vitesse, distance...) _ si un couple Hors Classement est Disqualifié ou Eliminé, il doit être noté DI ou EL avec le motif attaché (ex : pour l'endurance: Cardio, Métabolisme..., ou pour le Concours Complet : les chutes )
RR	Retrait Réglementaire	<b>Art. 8.2 Pénalités du Règl CCE 2021</b> quand le Cross est après le CSO et que le couple obtient 16 points au test de CSO, il n'a pas le droit de participer au Cross. Dans ce cas le jury le déclarera <b>Retrait Régl. suite CSO</b> quand le couple obtient moins de 45 % au test de dressage, il sera alors déclaré par le jury en retrait <b>Retrait Régl. suite DR</b>
NP	NON PARTANT	





### 1.4.3. Elimination

CODE	SIGNIFICATION
B0	Boiterie vetgate
B1	Boiterie vetgate n°1
B2	Boiterie vetgate n°2
B3	Boiterie vetgate n°3
B4	Boiterie vetgate n°4
B5	Boiterie vetgate n°5
B6	Boiterie vetgate n°6
B7	Boiterie vetgate n°7
B8	Boiterie vetgate n°8
C0	Cardio vetgate
C1	Cardio vetgate n°1
C2	Cardio vetgate n°2
C3	Cardio vetgate n°3
C4	Cardio vetgate n°4
C5	Cardio vetgate n°5
C6	Cardio vetgate n°6
C7	Cardio vetgate n°7
C8	Cardio vetgate n°8
V0	Vitesse
NL	Éliminé
N1	Éliminé Vetgate 1
HD	Hors Délais
H1	Hors Délais vetgate 1
H2	Hors Délais vetgate 2
H3	Hors Délais vetgate 3
H4	Hors Délais vetgate 4

CODE	SIGNIFICATION
M0	Métabolisme vetgate
M1	Métabolisme vetgate n°1
M2	Métabolisme vetgate n°2
M3	Métabolisme vetgate n°3
M4	Métabolisme vetgate n°4
M5	Métabolisme vetgate n°5
M6	Métabolisme vetgate n°6
M7	Métabolisme vetgate n°7
M8	Métabolisme vetgate n°8
<del>MG</del>	<del>Métabolisme grave</del>
E1	Erreur parcours vetgate n°1
E2	Erreur parcours vetgate n°2
E3	Erreur parcours vetgate n°3
E4	Erreur parcours vetgate n°4
E5	Erreur parcours vetgate n°5
E6	Erreur parcours vetgate n°6
E7	Erreur parcours vetgate n°7
EP	Erreur de parcours (*)
MT	Métabolisme traitement invasif
BG	Blessure grave
BL	Blessure legere
BM	Boiterie + métabolisme
BMT	Blessure + métabolisme traitement invasif



H5	Hors Délais vetgate 5
H6	Hors Délais vetgate 6
H7	Hors Délais vetgate 7
H8	Hors Délais vetgate 8


(\*)EP: erreur de parcours sur la dernière boucle

#### 1.4.4. Indices pour le Saut d'Obstacles

CODE	SIGNIFICATION
0	Barrage
1	Éliminé au barrage
2	N.P au barrage
3	Hors barrage
4	Éliminé 2 <sup>ème</sup> manche
5	1 <sup>ère</sup> manche
6	2 <sup>ème</sup> manche
7	Éliminé 1ere manche
8	Abandon au barrage
9	N.P. 2 <sup>ème</sup> manche
10	Abandon 2 <sup>ème</sup> manche

#### 1.4.5. Indices pour le CCE

CODE	SIGNIFICATION
0	bien parti, bien arrivé
1	Éliminé CSO
2	Abandon CSO
3	Éliminé cross



4	Abandon cross
5	Éliminé routier 2
6	Abandon routier 2
7	Éliminé routier 1
8	Abandon routier 1
9	Éliminé steeple
10	Abandon Steeple
11	Éliminé dressage
12	Abandon dressage
13	Forfait
14	Non partant
15	NP cross
16	NP CSO
17	Retrait Régl. suite CSO
18	Retrait Régl. suite DR

#### 1.4.6. Indices pour l'ENDURANCE

CODE	SIGNIFICATION
0	Abandon dernier vetgate
1	Abandon vetgate n°1
2	Abandon vetgate n°2
3	Abandon vetgate n°3
4	Abandon vetgate n°4
5	Abandon vetgate n°5
6	Abandon vetgate n°6



7	Abandon vetgate n°7
---	---------------------



### 1.4.7. Codification Jury

CODE	SIGNIFICATION
ADJPDT	Adjoint au Président
ASS	Assesseur
ASSAPP	Assesseur Commission d'appel
ASSIST	Assistant
BURCALC	Bureau des calculs
CHFPST	Chef de Piste
ASSCHPST	Chef de piste Assesseur
CHRONO	Chronométrateur
CPDD	Commissaire au paddock
ASSCPDD	Commissaire au paddock Assesseur
CPST	Commissaire de piste
COMCHEF	Commissaire en chef
COM	Commissaires
COMAPP	Commission d'appel
DORGA	Délégué d'organisation
DTCH	Délégué technique
FEI-DT	Délégué technique FEI
ASSJ	Juge Assesseur
JUGEB	Juge B
JUGEE	Juge E
JUGEC	Juge C
JUGEH	Juge H
JUGEM	Juge M
JUGENEP	Juge N.E.P.
JETR	Juge étranger
JUGENEP	Juge NEP
JUGETDSO	Juge TDSO
MAL	Maréchal-ferrant
MEMBRE	Membre
MCOMVET	Membres commission vétérinaire
PDTCVETO	Pdt commission vétérinaire
PDTH	Pdt d'honneur
PDTC	Pdt du concours
PDTJ	Pdt du jury
PDTJURYT	Pdt jury de terrain
PDTAPP	Président Commission d'appel
RESPVET	Responsable vétérinaire
SEC	Secrétariat



MED	Service médical
VET	Service vétérinaire
SP	Speaker
FEI-VET	Vétérinaire FEI

#### 1.4.8. Codification des types de chutes

Pour le cheval :

CODE	SIGNIFICATION
1	Chute du cheval de niveau 1 (Pas de lésion)
2	Chute du cheval de niveau 2 (Entrainant l'évacuation et nécessitant une consultation)
3	Chute du cheval de niveau 3 (Entrainant une hospitalisation)
4	Chute du cheval de niveau 4 (Etat grave)

**Remarque importante** : dans une précédente version, il existait un code de chute **5** qui correspondait à une chute du cavalier seul (tout état). Cette ancienne valeur n'est désormais plus utilisée. Si la valeur 5 de chute de cheval apparaît malgré tout, elle sera automatiquement convertie en chute de cavalier de niveau 1.

Pour le cavalier :

CODE	SIGNIFICATION
1	Chute du cavalier de niveau 1 (Pas de lésion)
2	Chute du cavalier de niveau 2 (Entrainant l'évacuation et nécessitant une consultation)
3	Chute du cavalier de niveau 3 (Entrainant une hospitalisation)
4	Chute du cavalier de niveau 4 (Etat grave)

#### 1.4.9. Codification Monte Dangereuse

CODE	SIGNIFICATION
1	Monte dangereuse
2	Monte dangereuse grave