



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION

NORMES TECHNIQUES TIR A L'ARC A CHEVAL

Epreuves OPEN



SOMMAIRE

I – NORMES TECHNIQUES	3
1- TOWER	3
2- TOWER ORIENTEE	4
3- HUNT :	5
II – OPEN A / OPEN 3 / OPEN 3 EQUIPE / OPEN 3 PAIRE	6
1- TOWER :	6
2- TOWER ORIENTEE :	6
3- HUNT :	7
III –OPEN 2 / OPEN 2 EQUIPE / OPEN 2 PAIRE	8
1- TOWER :	8
2- TOWER ORIENTEE :	8
3- HUNT :	8

I – NORMES TECHNIQUES

1- TOWER

Epreuve	Open 3 / Open A	Open 3 équipe / Open 3 paire	Open 2	Open 2 équipe / Open 2 paire
Passages	4	2	4	2
Allure	Trot Allure libre	Trot Allure libre	Galop	Galop
Bonus	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason		
Cibles	3	3	5	5
Intervalle (distance entre cibles)	20 m	20 m	12 m	12 m
Distance des cibles	5m	5 m	8 m 7m	8 m 7m
Longueur Run	60 m	60 m	60 m	60 m
Largeur max ligne	2 m	2 m	2 m	2 m
Chrono	Sans	2 m	Sans	Sans

2- TOWER ORIENTEE

Epreuve	Open 3 / Open A	Open 3 équipe / Open 3 paire	Open 2	Open 2 équipe / Open 2 paire
Passages	4	2	4 : - 2 sur cibles latérales - 2 sur cibles orientées	2 : - 1 sur cibles latérales - 1 sur cibles orientées
Allure	Trot Allure libre	Trot Allure libre	Galop	Galop
Bonus	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason		
Cibles	3	3	5	5
Intervalle (distance entre cibles)	15 m	15 m	25 m : cibles latérales 20 m : cibles orientées	25 m : cibles latérales 20 m : cibles orientées
Distance des cibles	5m	5 m	8 m 7m	8 m 7m
Longueur Run	60 m	60 m	60 m	60 m
Largeur max ligne	2 m	2 m	2 m	2 m
Chrono	Sans	Sans	Sans	Sans

3- HUNT :

Epreuve	Open 3 / Open A	Open 3 équipe / Open 3 paire	Open 2	Open 2 équipe / Open 2 paire
Passages	1	1	1	1
Allure	Trot Allure libre	Trot Allure libre	Galop	Galop
Bonus	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason	5 points par flèche tirée au galop dans le blason 2 points par flèche tirée au trot et 4 points par flèche tirée au galop dans le blason		
Cibles	3	3	5	5
Intervalle (distance entre cibles)	20 m	20 m	30 m	30 m
Distance des cibles	8 m	8 m	10 m	10 m
Longueur du Run	100 m à 150 m	100 m à 150 m	150 m à 300 m	150 m à 300 m
Largeur du run	7 m	7 m	7 m	7 m
Chrono	Sans	Sans	Sans	Sans

II – OPEN A / OPEN 3 / OPEN 3 EQUIPE / OPEN 3 PAIRE

1- TOWER :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue mesure 60 m de long et 2 m maximum de large. Les cibles sont placées à une distance de 5 m de la lice intérieure de la piste. La hauteur du centre de la cible est placée de 60 cm à 90 cm du sol. Le dispositif doit présenter des situations de tir latérales. Elles seront au nombre de 3 et espacées de 20 m de la cible centrale.

Le cavalier devra effectuer :

- Pour les Open A / Open 3 : 4 passages au trot.
Un bonus de 5 points sera accordé, en plus de ses points cibles, pour chaque flèche tirée dans le blason au galop.
- Pour les Open 3 équipe / Open 3 paire : 2 passages au trot.
Un bonus de 5 points sera accordé, en plus de ses points cibles, pour chaque flèche tirée dans le blason au galop.

2- TOWER ORIENTEE :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue mesure 60 m de long et 2 m maximum de large. Les cibles sont placées à une distance de 5 m de la lice intérieure de la piste. La hauteur du centre de la cible est placée de 60 cm à 90 cm du sol. Les cibles, au nombre de trois seront disposées de la manière suivante : la 1^{ère} cible sera orientée en tir avant, la 2^{ème} cible (cible centrale) sera en latérale et la 3^{ème} cible sera orientée en tir arrière. Elles seront espacées de 15 m de la cible centrale.

Le cavalier devra effectuer :

- Pour les Open A / Open 3 : 4 passages au trot.
Un bonus de 5 points sera accordé, en plus de ses points cibles, pour chaque flèche tirée dans le blason au galop.
- Pour les Open 3 équipe / Open 3 paire : 2 passages au trot.
Un bonus de 5 points sera accordé, en plus de ses points cibles, pour chaque flèche tirée dans le blason au galop.

3- HUNT :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue se situe en extérieur sur un terrain varié, dans une carrière ou un manège, mesure de 100 à 150 m maximum de long et 7 m de large (cette largeur peut être élargie dans les courbes en raison du terrain). Le tracé inclut une à deux courbes larges.

Il y a minimum 5 cibles, avec une situation de tir tous les 20 m minimum, à 8 m maximum de la lice intérieur de la piste et placées de manière à proposer aux cavaliers des tirs latéraux.

Le cavalier devra effectuer 1 passages au trot.

Un bonus de 5 points sera accordé, en plus de ses points cibles, pour chaque flèche tirée dans le blason ou la cible (pour les cibles 2D) au galop. Il n'y a pas de chronomètre.

Les flèches ne sont pas comptabilisées si elles sont tirées dans l'allure inférieure à celle imposée.

Le nombre de flèches tirées n'est pas limité par cible.

III –OPEN 2 / OPEN 2 EQUIPE / OPEN 2 PAIRE

1- TOWER :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue mesure 60 m de long et 2 m maximum de large. Les cibles sont placées à une distance de 8 m de la lice intérieure de la piste. La hauteur du centre de la cible est placée de 60 cm à 90 cm du sol. Le dispositif doit présenter des situations de tir latérales tous les 12 m. Elles seront au nombre de 5.

Le cavalier devra effectuer :

- Pour les Open 2 : 4 passages au galop.
- Pour les Open 2 équipe / Open 2 paire : 2 passages au galop.

2- TOWER ORIENTEE :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue mesure 60 m de long et 2 m maximum de large. Les cibles sont placées à une distance de 8 m de la lice intérieure de la piste. La hauteur du centre de la cible est placée de 60 cm à 90 cm du sol. Les cibles, au nombre de 5 seront disposées de la manière suivante : la 1^{ère} cible sera en latérale, la 2^{ème} cible sera orientée en tir avant, la 3^{ème} cible sera en latérale, la 4^{ème} cible sera orientée en tir arrière et la 5^{ème} cible sera en latérale.

Le cavalier devra effectuer :

- Pour les Open 2 : 4 passages au galop.
- Pour les Open 2 équipe / Open 2 paire : 2 passages au galop.

3- HUNT :

La ligne de Run sur laquelle le cavalier évolue se situe en extérieur sur un terrain varié, dans une carrière ou un manège, mesure maximum de 300 m de long et 7 m de large (cette largeur peut être élargie dans les courbes en raison du terrain). Le tracé inclut au minimum deux courbes larges.

Il y a minimum 6 cibles et 10 cibles maximum, avec une situation de tir tous les 30 m minimum à 10 m maximum de la lice intérieur de la piste et placées de manière à proposer aux cavaliers des tirs latéraux, tirs avant et arrières au choix du chef de piste.

Le cavalier devra effectuer 1 passages au galop. Il n'y a pas de chronomètre.

Les flèches ne sont pas comptabilisées si elles sont tirées dans l'allure inférieure à celle imposée.